

Протокол оценки творческих проектов мл.

Раздел	Критерии	Баллы	Проект "Эко балл"				Проект "Умный спортивный зал"				Проект "Smart Zoo"				Проект "Умный город для моей бабушки"				Проект "Кафе \"Чайкоффский\""				Проект "Робот-Электрик"				Проект "Умное рабочее место психолога для реб. детей с расстр. аут. спектра"			
			судья1	судья2	судья3	судья4	судья1	судья2	судья3	судья4	судья1	судья2	судья3	судья4	судья1	судья2	судья3	судья4	судья1	судья2	судья3	судья4	судья1	судья2	судья3	судья4	судья1	судья2	судья3	судья4
1. Проект (Максимум баллов: 50)	1. Оригинальность и качество решения – Проект уникален и продемонстрировал творческое мышление участников. Проект хорошо продуман и имеет реалистичное решение / дизайн / концепцию.	25	25	10	15	20	20	21	20	22	25	20	22	25	25	25	25	15	13	10	15	20	22	18	20	25	25	25	25	
	2. Исследование и отчет – Команда продемонстрировала высокую степень изученности проекта, сумела четко и ясно сформулировать результаты исследования.	15	15	10	15	13	11	12	15	12	10	10	12	15	10	12	12	11	8	7	5	7	6	10	10	9	15	15	15	15
	3. Зрелищность – Проект имел восторженные отзывы, смог заинтересовать на его дальнейшее изучение.	10	10	5	4	7	10	9	8	9	10	7	8	10	10	10	10	9	8	7	10	8	8	7	8	6	10	10	10	10
2. Программирование (Максимум баллов: 45)	1. Автоматизация – Проект работает автономно, либо с небольшим вмешательством человека. Роботы принимают решения на основе данных, полученных с датчиков.	15	10	5	4	5	15	12	10	12	15	10	10	11	11	12	11	13	5	5	7	8	10	10	12	11	15	14	15	12
	2. Логика – Программа написана грамотно, выполнение происходит логично на основе ввода данных с датчиков.	15	3	5	4	5	15	12	15	11	15	12	15	15	15	13	10	15	5	6	5	7	5	9	6	5	5	7	5	5
	3. Сложность – Алгоритм программы содержит нелинейные структуры: условные операторы, циклы, потоки.	15	5	5	5	4	12	12	13	15	15	9	11	14	15	12	15	12	8	5	5	7	8	10	14	10	10	11	10	8
3. Инженерное решение (Максимум баллов: 45)	1. Понимание технической части – Команда продемонстрировала свою компетентность, сумела четко и ясно объяснить, как их проект работает.	15	5	10	7	7	10	8	10	8	13	11	10	11	15	15	14	15	10	10	12	11	12	13	15	15	15	13	15	15
	2. Инженерные решения – В конструкции проекта использовались хорошие инженерные концепции.	10	3	5	2	2	8	7	8	8	8	6	5	8	10	10	10	10	5	8	8	5	8	8	8	9	10	10	9	10
	3. Эффективность механики – Общий дизайн проекта демонстрирует эффективность использования механических элементов (т.е. правильное использование зубчатые передачи, средства для снижения трения; экономное использование деталей; простота ремонта/изменений, и т.д.)	10	5	5	4	3	10	5	10	10	7	8	9	10	8	8	10	9	5	8	10	9	5	7	5	7	8	9	10	8
	4. Стабильность конструкции – Конструкция устойчива и проект может быть неоднократно запущен без дополнительного ремонта (или исправлений).	5	5	5	5	4	5	5	3	5	5	5	5	5	4	4	5	4	3	4	5	4	2	2	3	2	5	5	4	4
	5. Эстетичность – Проект имеет хороший внешний вид. Команда сделала все возможное, чтобы проект выглядел профессионально.	5	3	5	5	5	4	5	3	3	5	5	4	5	5	4	5	4	4	5	5	5	5	4	4	5	5	5	4	4
4. Презентация (Максимум баллов: 40)	1. Успешная демонстрация – Проект работает так, как и предполагалось, с высокой степенью воспроизводимости.	15	14	10	10	15	15	12	10	15	15	12	12	14	10	10	9	12	10	10	11	10	8	12	10	9	15	15	15	15
	2. Навыки общения и аргументации – Участники смогли рассказать, о чем их проект, и объяснить, как он работает и ПОЧЕМУ они решили его сделать.	10	10	10	10	8	8	8	9	10	10	10	10	10	10	9	8	9	10	9	8	10	10	8	7	10	10	10	10	10
	3. Скорость мышления – Участники команды с легкостью ответили на вопросы, касающиеся их проекта	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	4. Постеры и оформление – Материалы, используемые для презентации, понятны, лаконичны и упорядочены.	5	1	5	4	3	0	2	1	2	0	5	5	4	4	5	5	4	1	1	2	2	0	2	1	1	4	3	5	5
5. Командная работа (Максимум баллов: 20)	1. Уровень понимания проекта – Участники продемонстрировали, что все члены команды имеют одинаковый уровень знаний о проекте.	10	10	8	7	8	7	9	8	8	10	8	7	8	10	9	9	10	9	10	9	10	7	9	6	9	10	10	10	10
	2. Сплоченность коллектива – Команда продемонстрировала, что все участники коллектива сыграли важную роль в создании и презентации проекта.	5	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5
	3. Командный дух – Все члены команды проявили энтузиазм и заинтересованность в презентации проекта другим.	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
ВСЕГО:		195	134	112	110	121	160	149	147	159	176	145	146	164	174	165	168	172	115	117	122	128	124	143	136	138	172	172	172	166
ИТОГ			477				615				631				679				482				541				682			
			Проект "Эко балл"				Проект "Умный спортивный зал"				Проект "Smart Zoo"				Проект "Умный город для моей бабушки"				Проект "Кафе \"Чайкоффский\""				Проект "Робот-Электрик"				Проект "Умное рабочее место психолога для реб. детей с расстр. аут. спектра"			
			7 место				4 место				3 место				2 место				6 место				5 место				1 место			