



## ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ЛИГУ CODERZ!

Лига CoderZ — это международное соревнование, целью которого является вовлечение учеников, независимо от их опыта в области кодирования, в захватывающие задания и возможности для совместной работы в командах.

### ЮНИОРСКАЯ ЛИГА CODERZ



Помогает привлечь новое поколение программистов к участию в соревнованиях по виртуальной робототехнике. Ученики практикуются в программировании, развивая вычислительное мышление и творческие навыки решения задач. Команды соревнуются за то, чтобы открыть для себя новые игры и задачи в стремлении вывести своих виртуальных роботов в финал!

### ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ЛИГА CODERZ



Ваше галактическое путешествие вот-вот начнется! Запрограммируйте виртуального робота, чтобы помочь ему проходить через разные миры. В каждом мире есть свои собственные препятствия и задания, которые могут помочь вашим ученикам работать в команде, взаимодействовать и реализовывать свои творческие способности, в то время как они изучают передовые концепции программирования, принципы физики и многое другое.

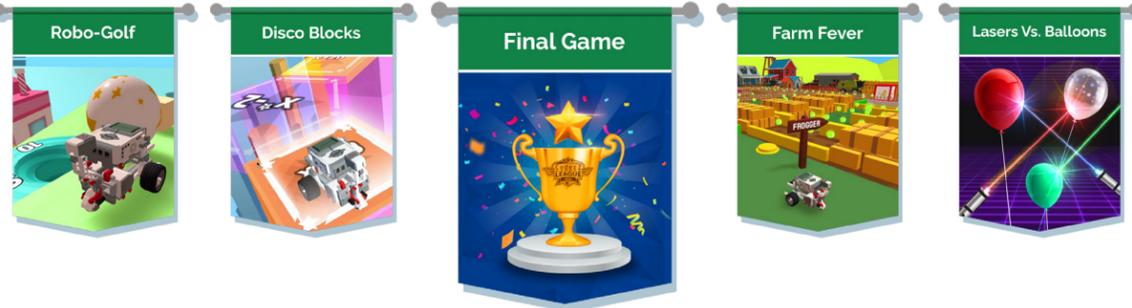


## СТАНЕТ ЛИ ВАША КОМАНДА ЧЕМПИОНОМ ЛИГИ CODERZ?

Присоединяйтесь к Лиге на сайте [coderzleague.com](http://coderzleague.com)



## ЗАДАНИЯ ЮНИОРСКОЙ ЛИГИ CODERZ



## ЗАДАНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ЛИГИ CODERZ



## СТРУКТУРА ЛИГИ CODERZ

Лига Coderz — это международное соревнование по виртуальной робототехнике для учеников с 5-го по 12-й класс. Соревнующиеся команды будут сгруппированы по географическим зонам и соревноваться в пределах своего региона. Хотите ли вы с вашим классом/командой пройти в Региональный финал, а затем во Всемирный финал?

### ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП

19.10-13.11.2020

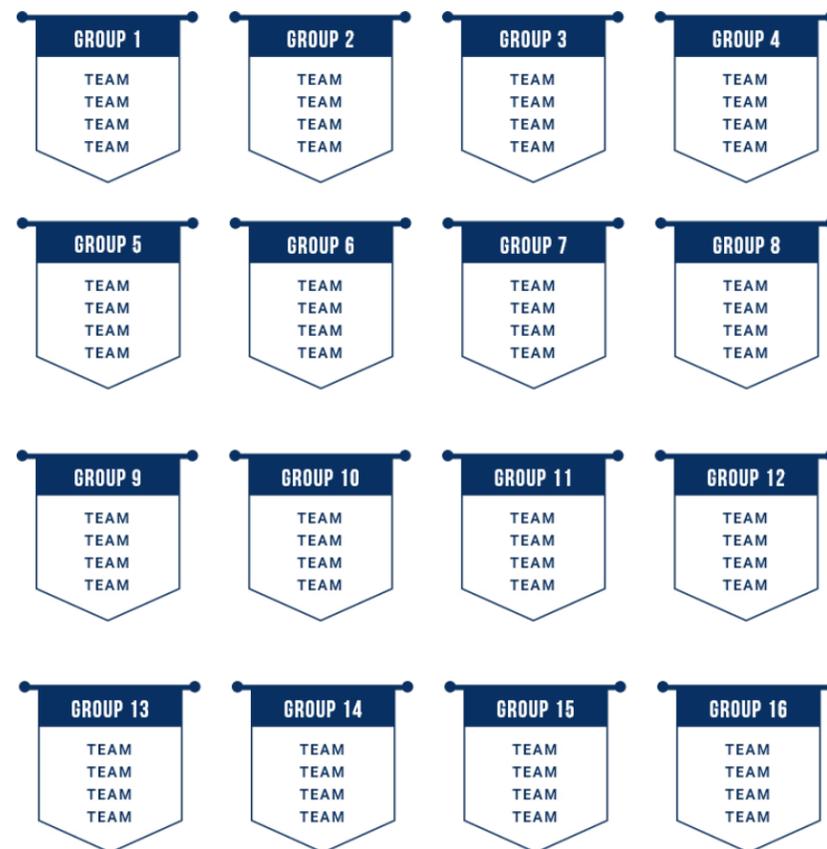
Команды проходят миссии и выполняют задания, чтобы заработать очки. Все команды переходят на групповой этап.



### ГРУППОВОЙ ЭТАП

16.11-27.11.2020

Все 64 команды в каждом регионе разделены на группы по 4 команды. Команды играют друг против друга, а лучшие 2 из каждой группы выходят в плей-офф.



### РЕГИОНАЛЬНЫЙ ПЛЕЙ-ОФФ

01.12-21.12.2020

Команды играют в серии игр навылет. Победители каждого матча переходят в следующий раунд, пока не будет объявлен чемпион.



### ВСЕМИРНЫЙ ФИНАЛ 11.01.2021

Команды, победившие в региональных финалах, продолжат противостоять друг другу в эпичном финальном матче, который определит Чемпионов Мира Лиги CoderZ на 2020 год. Финалы будут транслироваться в прямом эфире на канале Twitch.



# ГРАФИК ЛИГИ CODERZ

**Июнь 2020**

Открытие  
регистрации



**Сентябрь**

Вебинар для участников:  
тренировка 1



**Октябрь**

Вебинар для участников:  
тренировка 2



**19 октября**

Отборочный этап.



**16 ноября**

Объявление финального задания  
и групповой этап



**30 ноября**

Трансляция Игры -  
Групповой Этап



**1 декабря**

Плей-офф



**8 декабря**

Четвертьфиналы и  
полуфиналы



**14 декабря**

Трансляция игры - четвертьфиналы и  
полуфиналы



**15 декабря**

Региональные  
финалы



**11 января 2021**

Всемирный  
финал



Присоединяйтесь  
к Лиге на сайте  
[coderzleague.com](http://coderzleague.com)

СТАНЕТ ЛИ ВАША  
КОМАНДА  
ЧЕМПИОНОМ ЛИГИ  
**CODERZ?**



Мы с радостью поможем вам по всем вопросам  
касательно Лиги.



Виртуальный конкурс кибер-робототехники

[coderzleague.com](http://coderzleague.com)

[contactus@gocoderz.com](mailto:contactus@gocoderz.com)

Copyright 2020. All Rights Reserved, CoderZ League- Cyber Robotics Coding Competition ©

