

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ТУРНИРА РОБОСТЕР ПО РОБОТОТЕХНИКЕ

1. Общие положения Турнира

- 1.1.РобоStep - сетевой распределенный городской турнир для начинающих робототехников.
- 1.2.Организатор Турнира - Лаборатория инженерных образовательных проектов Центра педагогического мастерства, г. Москва.
- 1.3.Турнир является самостоятельным периодическим мероприятием, проводимым 2 раза в год.
- 1.4.Проведение Турнира предусматривает следующие формы: очная, заочная и дистанционная.
- 1.5.Даты проведения Турнира, места и форма проведения утверждаются ежегодно приказом по ГАОУ ДПО ЦПМ и публикуются на страничке мероприятия не позднее, чем за 3 (три) недели до их проведения.
- 1.6.Информация о Турнире, регламентах публикуется на сайте <https://mosrobotics.ru/> на странице Турнира не менее, чем за 6 недель до даты проведения.
- 1.7.Даты проведения:
 - октябрь – ноябрь;
 - март – апрель.
- 1.8.Место проведения:
 - Ресурсные площадки ЦПМ ЛИОП;
- 1.9.Турнир состоит из трех категорий:
 - 1.9.1. «Миссия выполнима» (задание в формате «здесь и сейчас» без домашней подготовки):
 - Регламент «Неизвестная задача»;
 - Регламент «Первая спасательная операция».
 - 1.9.2. «Домашнее задание» (задания заранее известны):
 - Регламент «Складирование»;
 - Регламент «Отражение».
 - 1.9.3. «Дистанционный формат» (задача для ТРИК робота):
 - Регламент «Трасса».
- 1.10. Принимая участие в Турнире, гости и участники тем самым соглашаются с положениями о проведении Турнира и обязуются им следовать.

2. Цель и задачи Турнира

- 2.1. Активная пропаганда технического творчества в сфере инноваций и высоких технологий.
- 2.2. Обмен опытом между участниками соревнований.
- 2.3. Популяризация научно – технического творчества и повышение престижа инженерных профессий среди школьников.
- 2.4. Привлечение педагогов и обучающихся по направлению «Робототехника» к участию в олимпиадном движении.
- 2.5. Подготовка обучающихся по направлению «Робототехника» к участию в олимпиадах высокого уровня сложности (ОЦПМ, МОШ, ВСОШ).
- 2.6. Выстраивание системы задач, которая поможет педагогам в подготовке к урокам и их проведению для учащихся начального уровня обучения робототехники.

3. Организация Турнира

- 3.1. Организацию Турнира осуществляет организационный комитет. Оргкомитет формируется организатором Турнира.
- 3.2. В оргкомитет могут входить:
 - представители организатора Турнира;
 - представители площадок проведения.
- 3.3. Функции оргкомитета.
 - Составление и утверждение регламентов Турнира.
 - Согласование и утверждение календарного плана (программы) проведения турнира.
 - Определение площадок проведения и времени проведения Турнира.
 - Подготовка судей.
 - Иные представительские функции.

4. Судейство

- 4.1. Организаторы Турнира оставляют за собой право вносить в правила состязаний любые изменения. Информация об изменениях публикуется на официальном сайте Турнира.
- 4.2. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с правилами и регламентами конкретных состязаний.
- 4.3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении подготовительного периода к Турниру и во время проведения Турнира. Все участники должны подчиняться их решениям.

5. Участники Турнира

- 5.1. В турнире могут принимать участие учащиеся с 1 по 11 класс, которые имеют начальный уровень обучения робототехнике и не являются сертифицированными призерами и победителями МОШ по робототехнике и отборочных этапов Олимпиады ЦПМ.
- 5.2. Команда состоит из одного или двух операторов.
- 5.3. Участники команд должны подать заявки на странице Турнира в установленные сроки.
- 5.4. Команда может принимать участие в нескольких состязаниях, если расписание турнира это позволяет.
- 5.5. Вся ответственность за несовершеннолетних участников Турнира лежит на сопровождающих их лицах.

6. Требования к оборудованию

- 6.1. Участники могут использовать любой робототехнический набор, позволяющий решить задачу по созданию автономного робототехнического устройства.
- 6.2. У каждой команды должен быть компьютер с установленным необходимым программным обеспечением.
- 6.3. При очном проведении состязания каждой команде гарантированно предоставляется доступ к одной электророзетке.

7. Условия участия в Турнире

- 7.1. Для участия в Турнире необходимо пройти регистрацию на странице Турнира в установленные сроки.
- 7.2. Возможно неоднократное участие в номинациях турнира для команд, которые не стали победителями и призерами в данной номинации.
- 7.3. Стать призером или победителем Турнира можно только один раз в каждом регламенте.
- 7.4. После получения статуса призера или победителя во всех состязаниях участник больше не допускается к участию в данном турнире.

8. Дополнительные условия

- 8.1. Принимая участие в Турнире, гости и участники (ответственные лица) соглашаются с тем, что на мероприятиях Турнира может проводиться фото и видео съемка без непосредственного разрешения гостей и участников (ответственных лиц).
Также гости и участники (ответственные лица) соглашаются с тем, что

результаты соревнований могут использоваться для популяризации Турнира без дополнительного на то разрешения.

8.2. Все роботы и устройства должны быть изготовлены таким образом, чтобы не причинять никакого вреда окружающим людям, другим роботам и устройствам, полям для соревнований.

9. Права Оргкомитета

9.1. Оргкомитет имеет право корректировать условия проведения Турнира, изменять сроки и места проведения Турнира, извещая об изменениях на официальном сайте не позднее чем за 2 (две) недели до начала Турнира.

9.2. Дисквалифицировать участников и команды за нарушение настоящего положения.

10. Подведение итогов Турнира

10.1. Призеры и победители награждаются дипломами Турнира.

10.2. Критерием определения призеров и победителей является количество баллов, набранных в состязании.

10.3. Необходимое количество баллов для получения диплома призера или победителя прописано в регламентах состязаний.