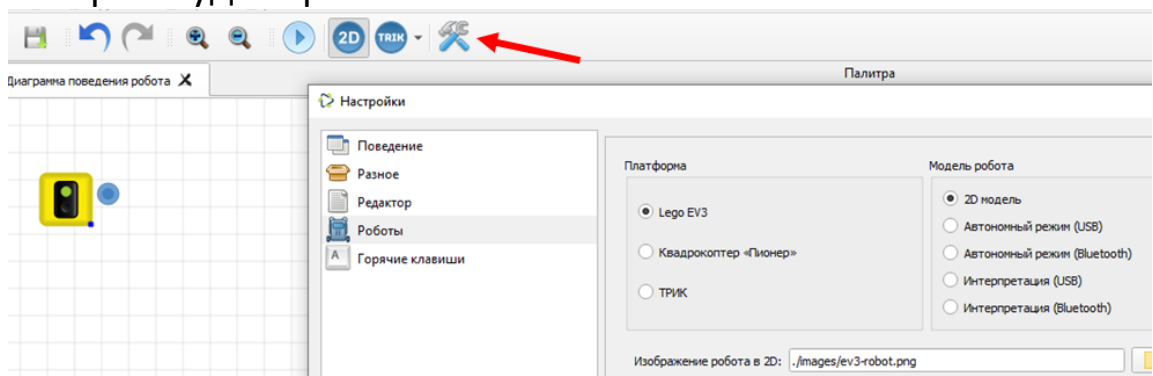


# ИНСТРУКЦИИ

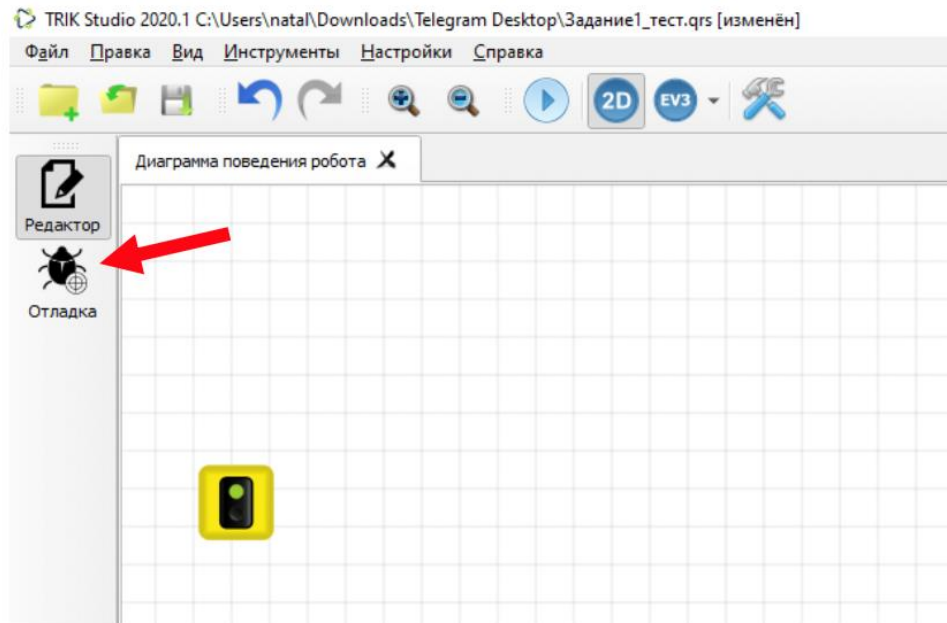
- [Где скачать ТРИК](#)
- Как загрузить соревновательный полигон в проект
- Сохранение проекта в формате (.grs) с кодом на python или JavaScript (Среда TRIK Studio. Версия 2020.5)
- Сохранение проекта в формате (.grs) с кодом на python или JavaScript (Среда TRIK Studio. Версия 3.2.0)
- Ссылки на справочные материалы

## Как загрузить соревновательный полигон в проект

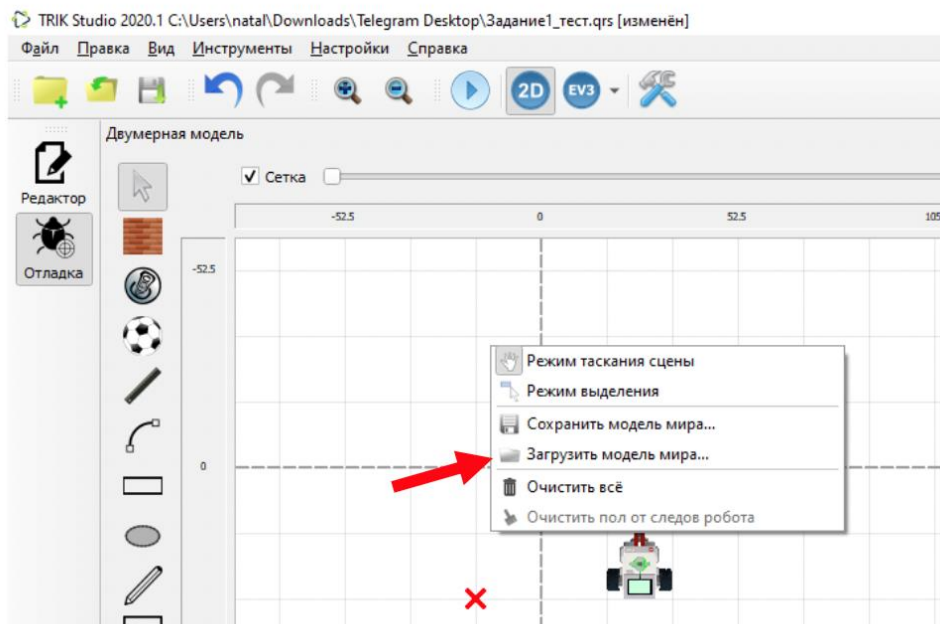
1. Скачайте файл соревновательного поля на компьютер. Файл имеет формат «.xml».  
Откройте ТРИК студию. Создайте новый проект.
2. В настройках проекта выберите платформу (EV3, TRIK), с которой будете работать:



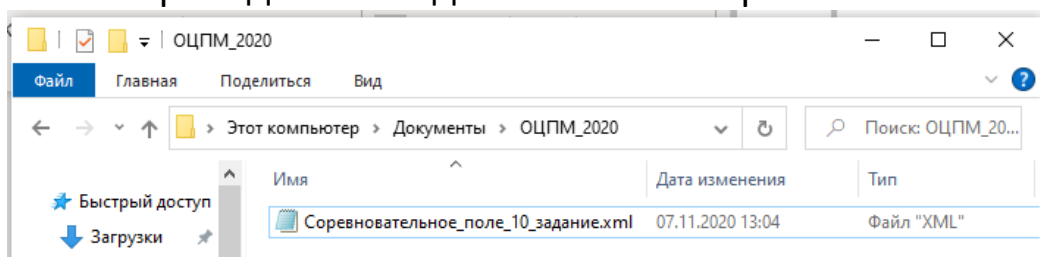
### 3. Переключитесь в режим отладки:



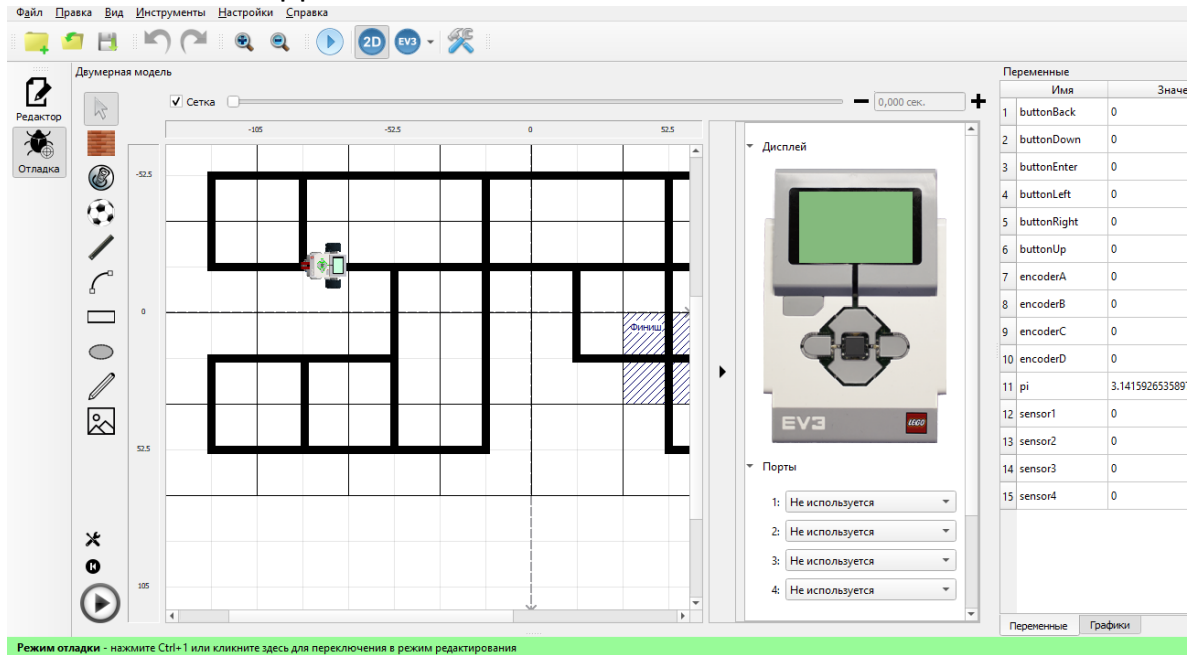
### 4. На рабочем поле щелкните правой кнопкой мыши. В открывшемся меню выберите пункт: **Загрузить модель мира**



### 5. В окне проводника найдите скачанный файл.

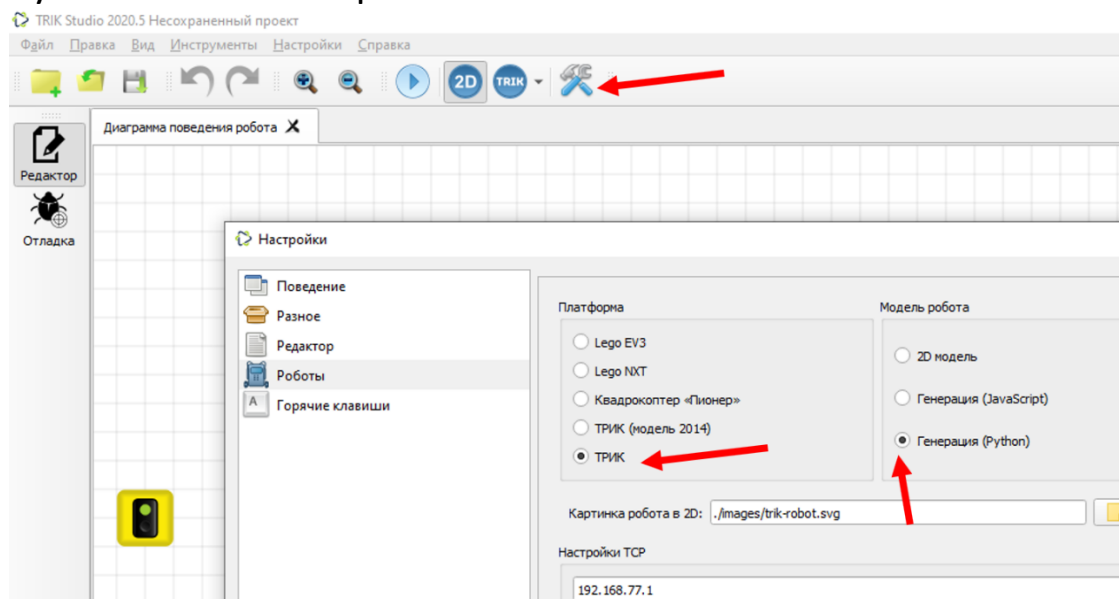


6. После загрузки модели мира появится полигон для выполнения задания.

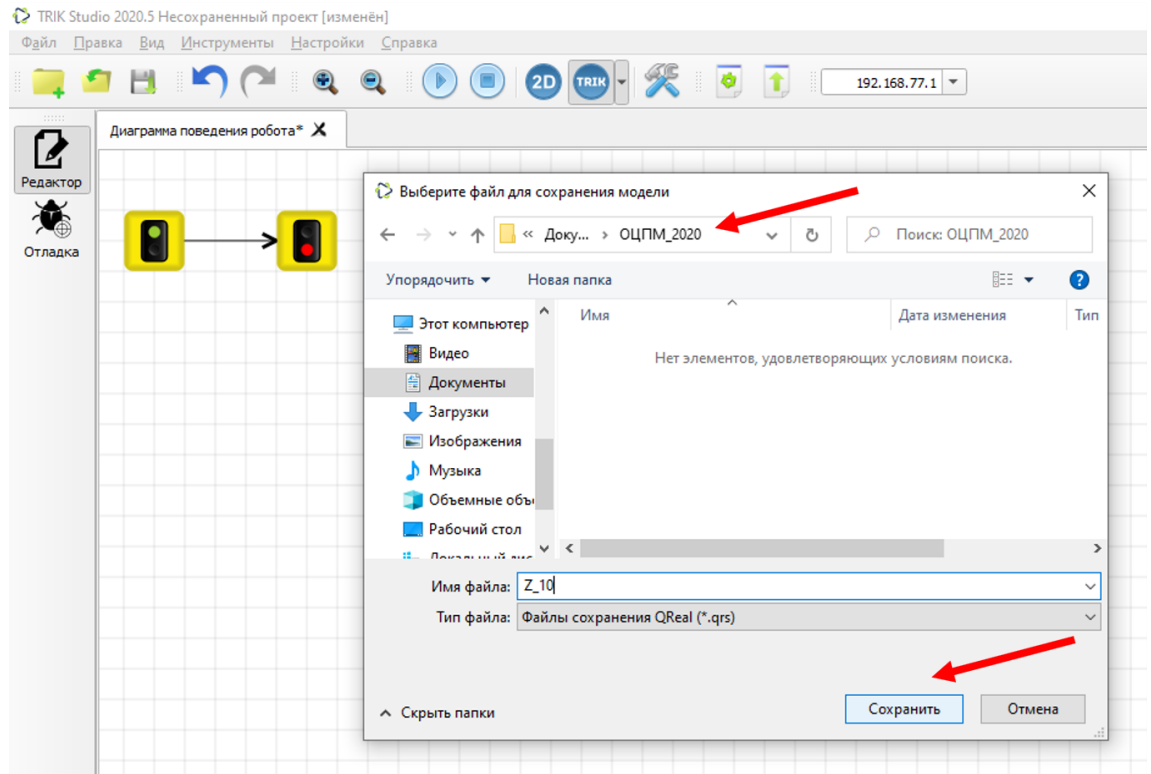


## Сохранение проекта в формате (.grs) с кодом на python или JavaScript (Среда TRIK Studio. Версия 2020.5)

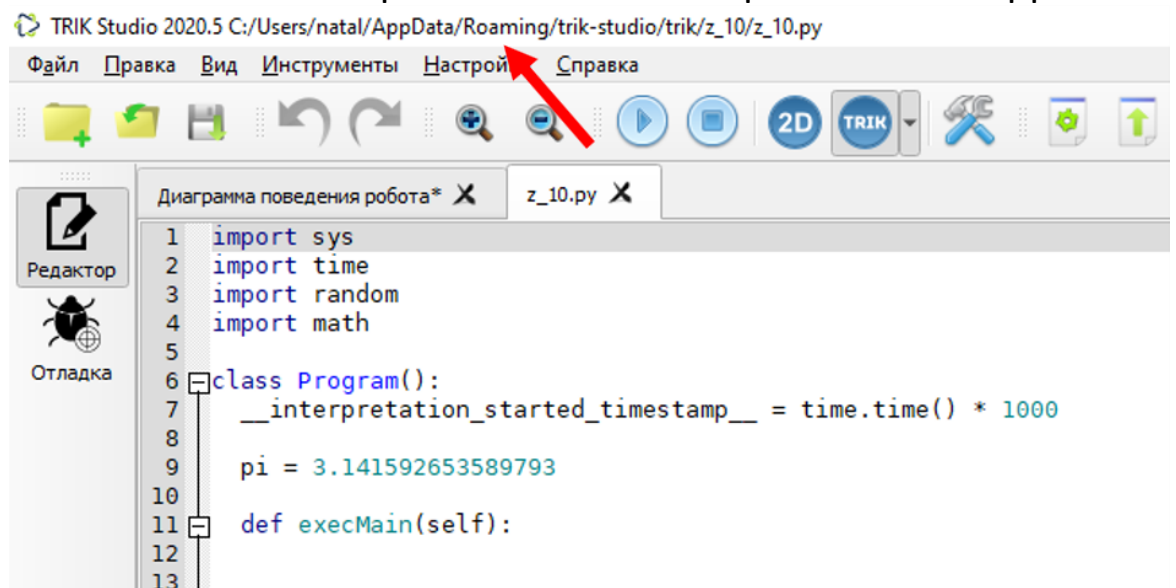
1. Открываем новый проект.
2. Выбираем Настройки – роботы.
3. Выставляем: платформа – ТРИК, модель робота – генерация Python или JavaScript .



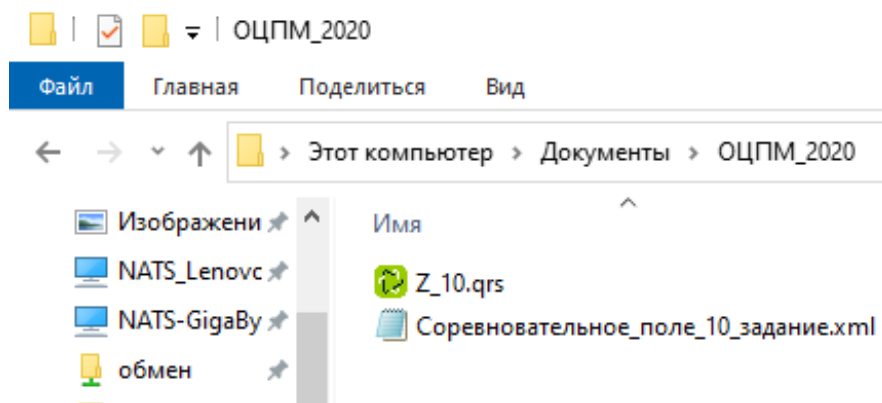
4. На диаграмме поведения робота добавляем красный светофор. Соединяем два светофора.
5. Сохраняем проект в выбранной папке.



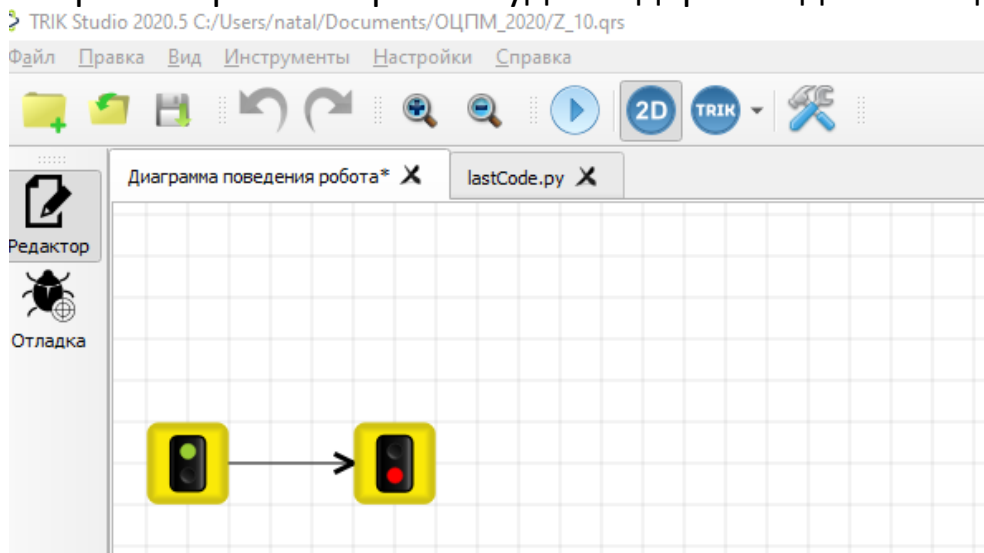
6. Генерируем код на Python или JavaScript. В проект добавляется новая закладка с шаблоном программы. Имя сгенерированной программы совпадает с названием проекта (может отличаться последними цифрами, если в вашей папке уже имеется программа на Python или JavaScript с таким именем. Храниться файл в папке AppData.



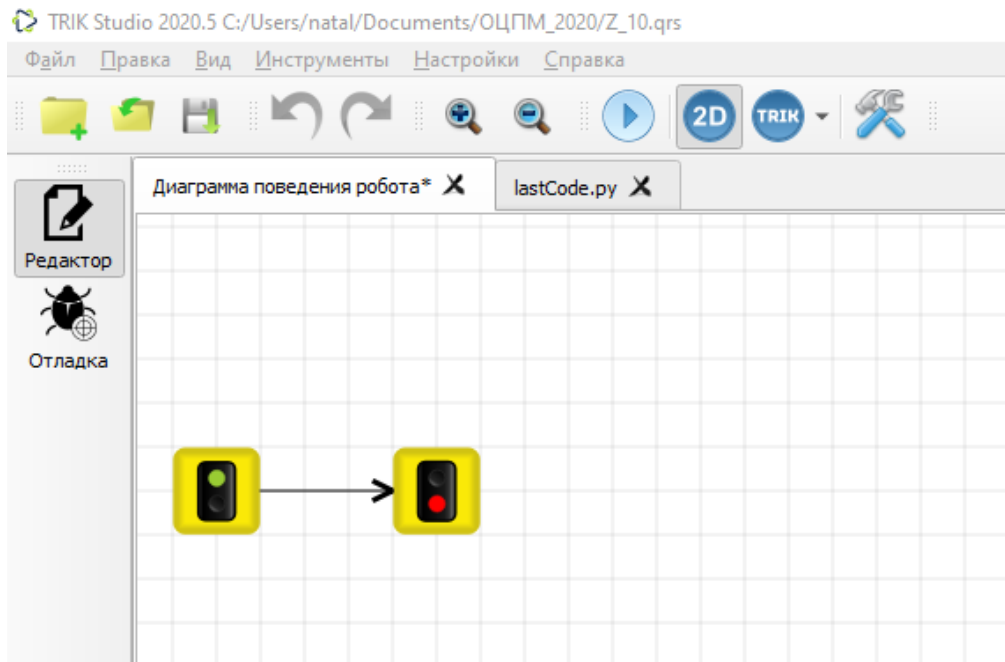
7. Переходим в режим 2D модели.
8. Загружаем модель мира.
9. Выполняем задание на Python или JavaScript. Проводим отладку робота.
10. Во время работы не забывайте сохранять свой проект. Для этого необходимо в редакторе перейти в закладку «Диаграмма поведения робота» и нажать кнопку «Сохранить».
11. Обязательно делайте компиляцию программы (запуск 2D модели робота) перед сохранением.
12. Закройте проект.
13. Вид папки с сохранённым проектом:



14. Откройте проект. Проект будет содержать две закладки.



15. В папке, содержащей проект появиться файл с именем lastCode.py или lastCode.js.  
Пример:



Важно: в этот файл записывается последний скомпилированный в проекте код.

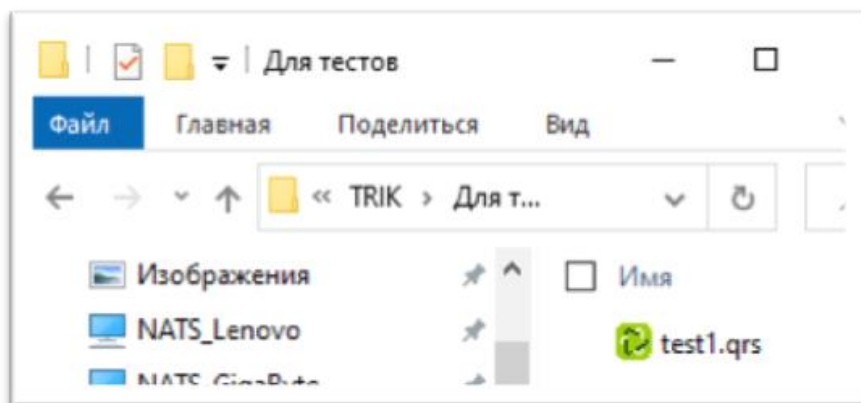
16. Рекомендуем еще отдельно сохранять текстовые файлы формата (.py) или (.js).  
Помните, что в Вашем проекте (.grs) в текстовом формате сохранится последний скомпилированный код.
17. По окончании работы над заданием, перед отправкой проекта проверьте, что в вашем проекте формата (.grs) содержится необходимый код на Python.

## **Сохранение проекта в формате (.grs) с кодом на python**

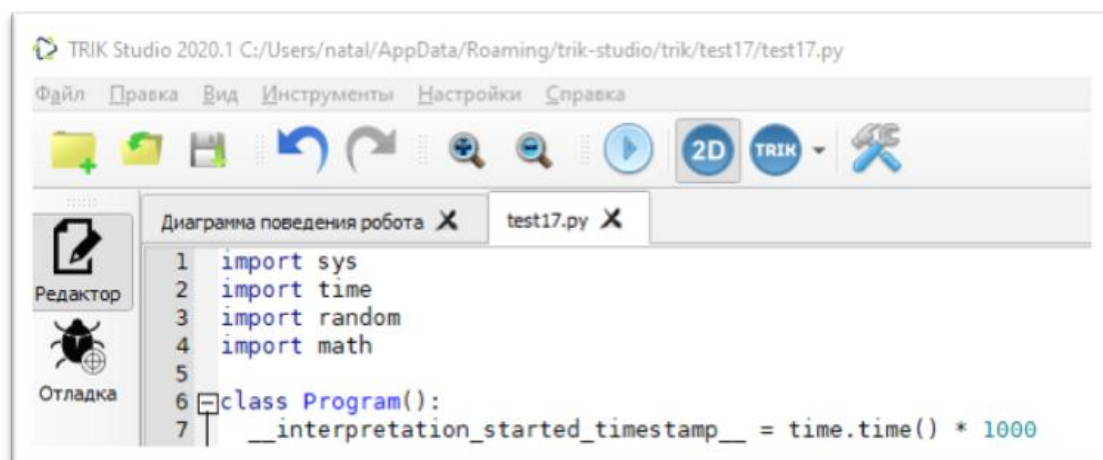
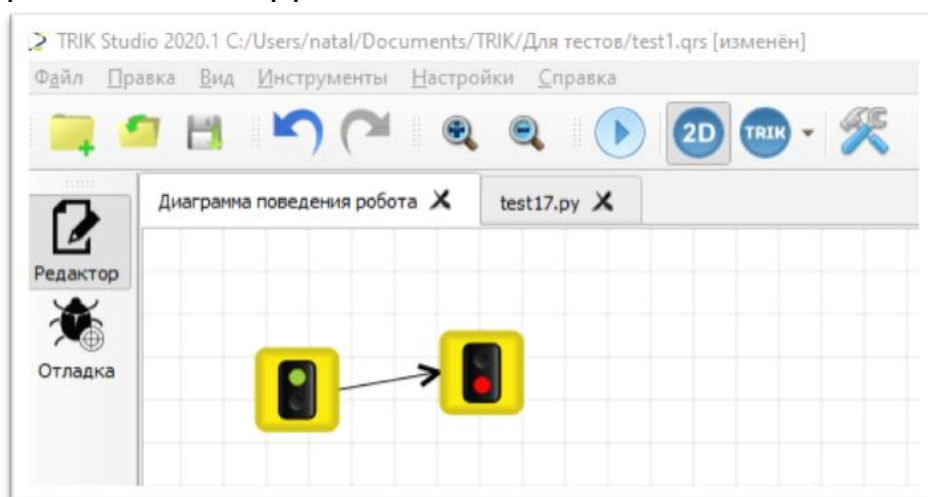
(Среда TRIK Studio. Версия 3.2.0)

1. Открываем новый проект.
2. Выбираем Настройки – роботы
3. Выставляем: платформа – ТРИК, модель робота – генерация Python
4. На диаграмме поведения робота добавляем красный светофор. Соединяем два светофора.

5. Сохраняем проект в выбранной папке.



6. Генерируем код на Python. В проект добавляется новая закладка с шаблоном программы. Имя сгенерированной программы на Python совпадает с названием проекта (может отличаться последними цифрами, если в вашей папке уже имеется программа на Python с таким именем. Храниться файл в папке AppData

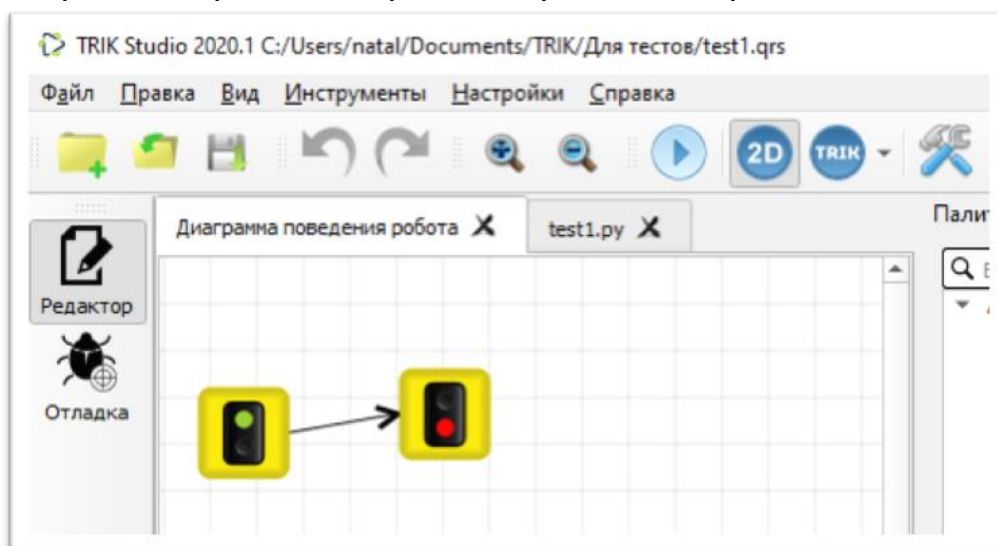


7. Переходим в режим 2D модели.

8. Загружаем модель мира.

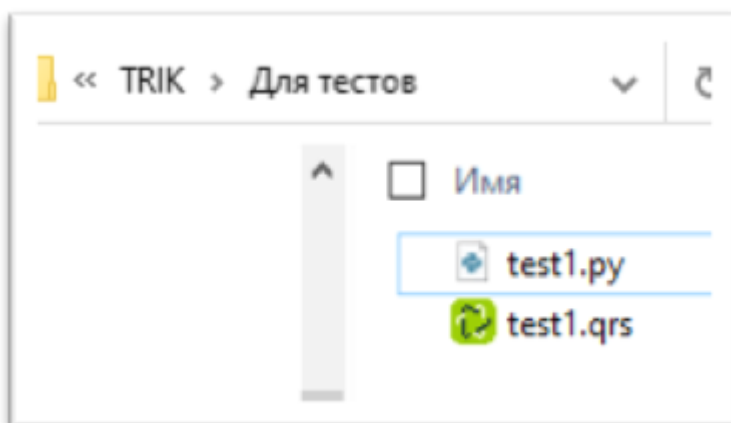
9. Выполняем задание на Python. Проводим отладку робота.

10. Во время работы не забывайте сохранять свой проект. Для этого необходимо в редакторе перейти в закладку «Диаграмма поведения робота» и нажать кнопку «Сохранить».
11. Обязательно делайте компиляцию программы (запуск 2D модели робота) перед сохранением.
12. Закройте проект.
13. Откройте проект. Проект будет содержать две закладки.



В папке, содержащей проект появится файл с именем проекта в формате (.py).

Пример:



Важно: в этот файл записывается последний скомпилированный в проекте код. При открытии проекта test1.grs содержимое файла test1.py может меняться.

14. Вы можете отдельно сохранять файлы формата (.py). Одновременно открыть и отлаживать несколько файлов



- на Python. Помните, что в Вашем проекте в формате (.py) сохраниться последний скомпилированный код.
15. По окончании работы над заданием, перед отправкой проекта проверьте, что в вашем проекте формата (.grs) содержится необходимый код на Python.

## Ссылки на справочные материалы:

Справочный центр ТРИК:

<https://help.trikset.com/>

Курсы компании ТРИК:

[Обучающие курсы, мастер-классы по работе в ТРИК студии](#)

YouTube-канал: <https://www.youtube.com/c/Trikset>