

# ИНСТРУКЦИИ

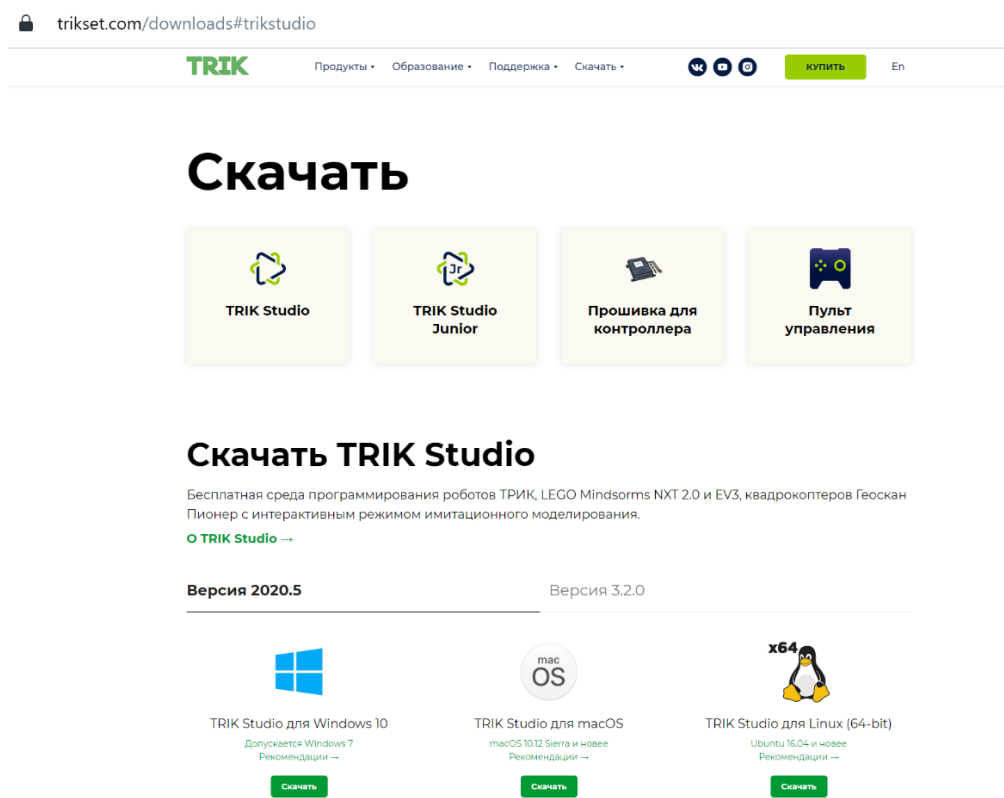
## Оглавление

Программное обеспечение ТРИК (где скачать, как установить).....	1
Как загрузить соревновательный полигон в проект.....	2
Сохранение проекта в формате (.grs) с кодом на Python или JavaScript (Среда TRIK Studio. Версия 2020.5).....	4
Ссылки на учебные материалы.....	8

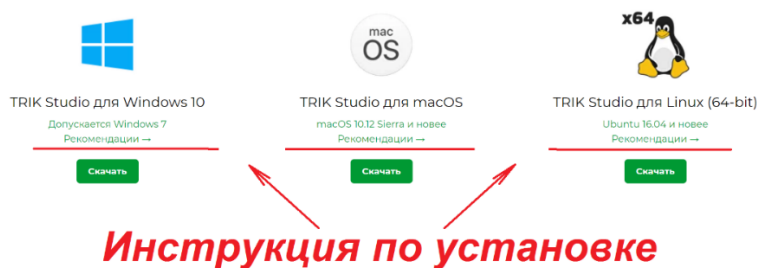
[Программное обеспечение ТРИК \(где скачать, как установить\)](#)

Школьный этап Всероссийской Олимпиады Школьников по технологии для учащихся 5-8 классов с практическим заданием по робототехнике проходит в виртуальной симуляционной среде TRIK Studio.

Бесплатное программное обеспечение для программирования роботов ТРИК можно скачать на официальном сайте <https://trikset.com/downloads>.



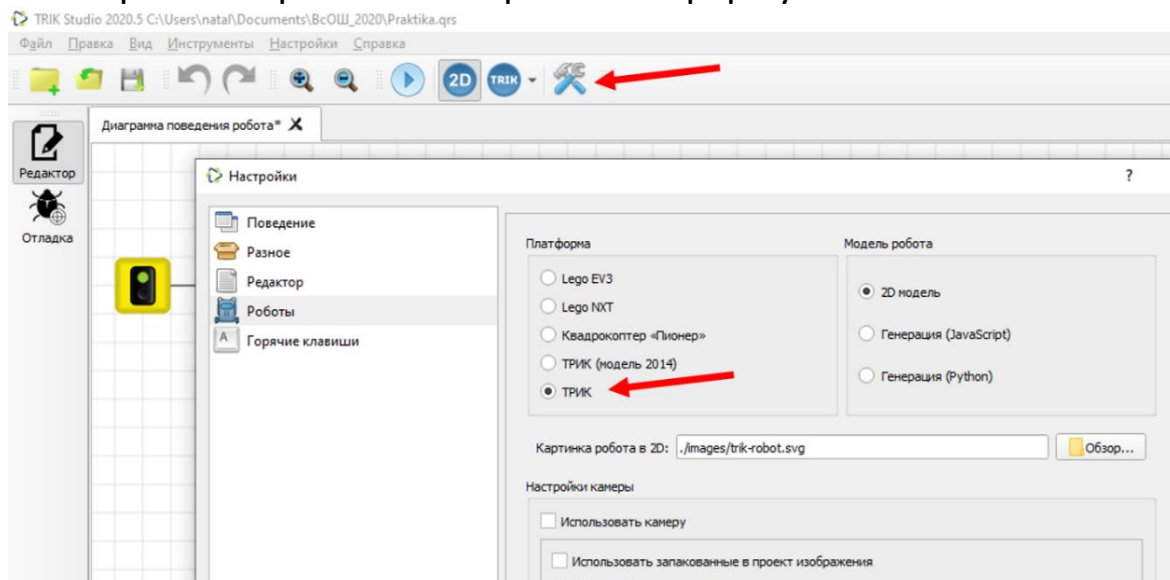
На странице с программным обеспечением вам необходимо выбрать файл, соответствующий вашей операционной системе. Обращаем ваше внимание, что инструкции по установке вы можете найти, перейдя по ссылке «Рекомендации→».



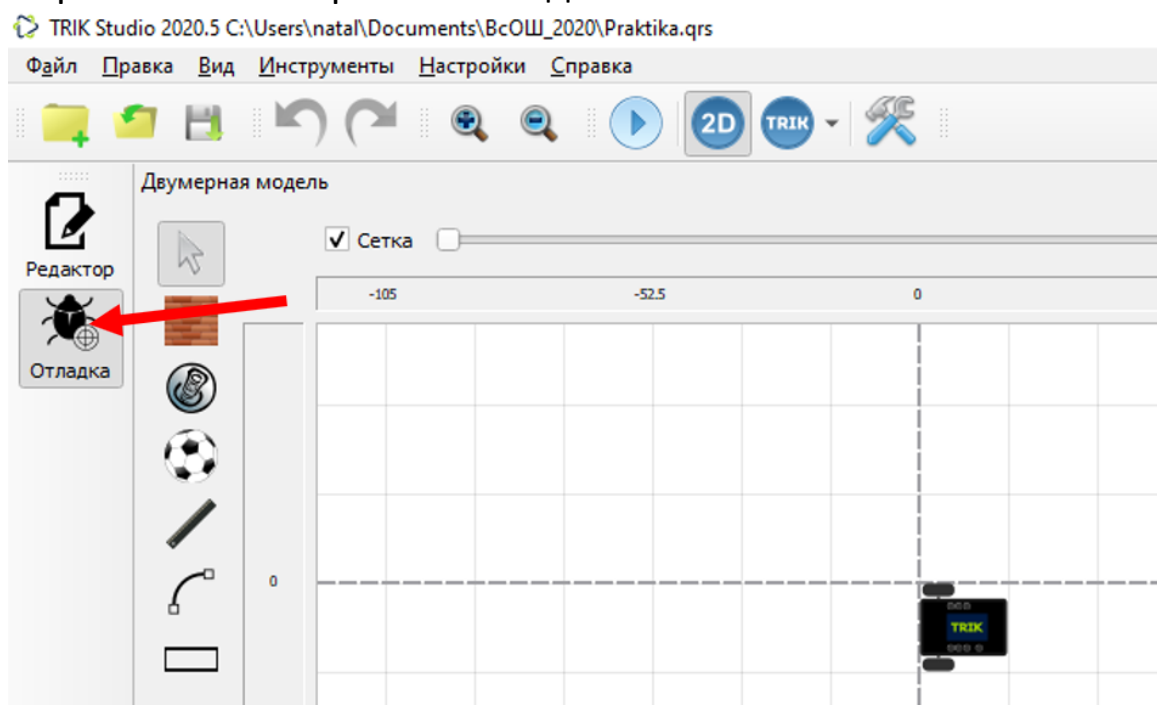
Как загрузить соревновательный полигон в проект

1. Скачайте файл соревновательного поля на компьютер. Файл имеет формат «.xml».  
Откройте ТРИК студию. Создайте новый проект.

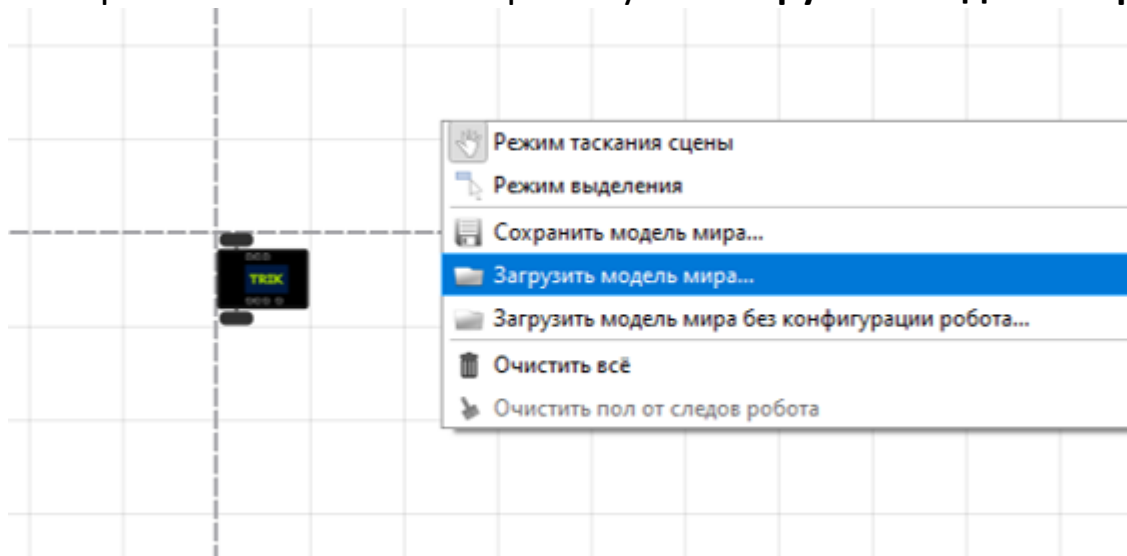
2. В настройках проекта выберите платформу ТРИК:



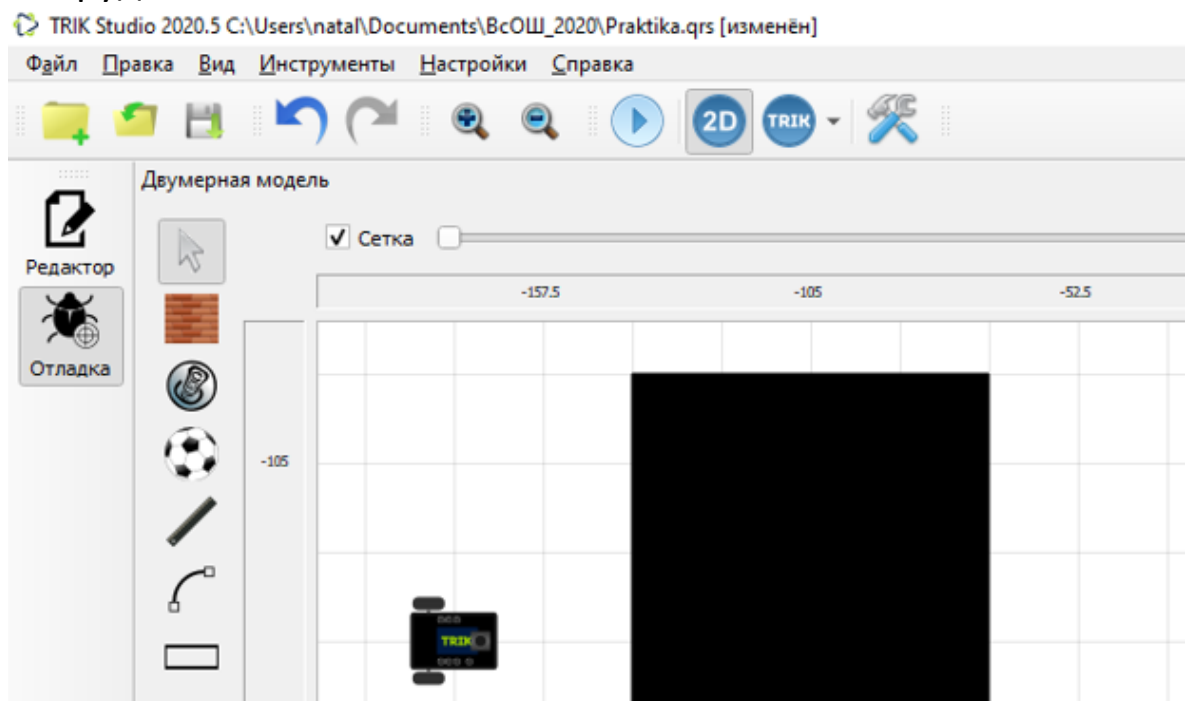
3. Переключитесь в режим отладки:



4. На рабочем поле щелкните правой кнопкой мыши.  
В открывшемся меню выберите пункт: **Загрузить модель мира**



5. В окне проводника найдите скачанный файл.
6. После загрузки модели мира появится полигон для выполнения задания и робот с необходимой конфигурацией оборудования.

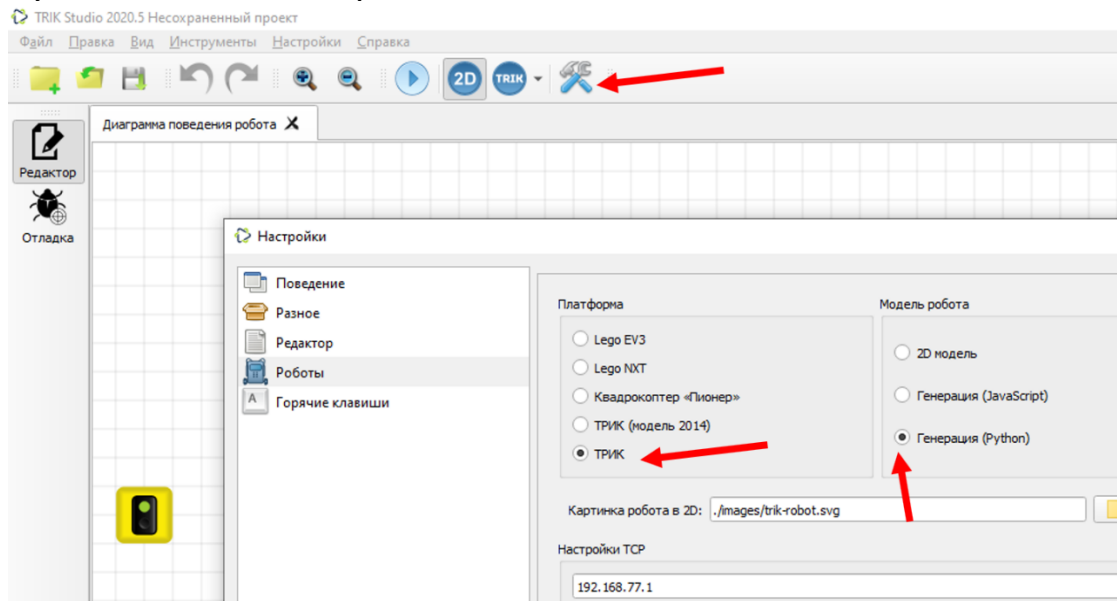


## Сохранение проекта в формате (.grs) с кодом на python или JavaScript

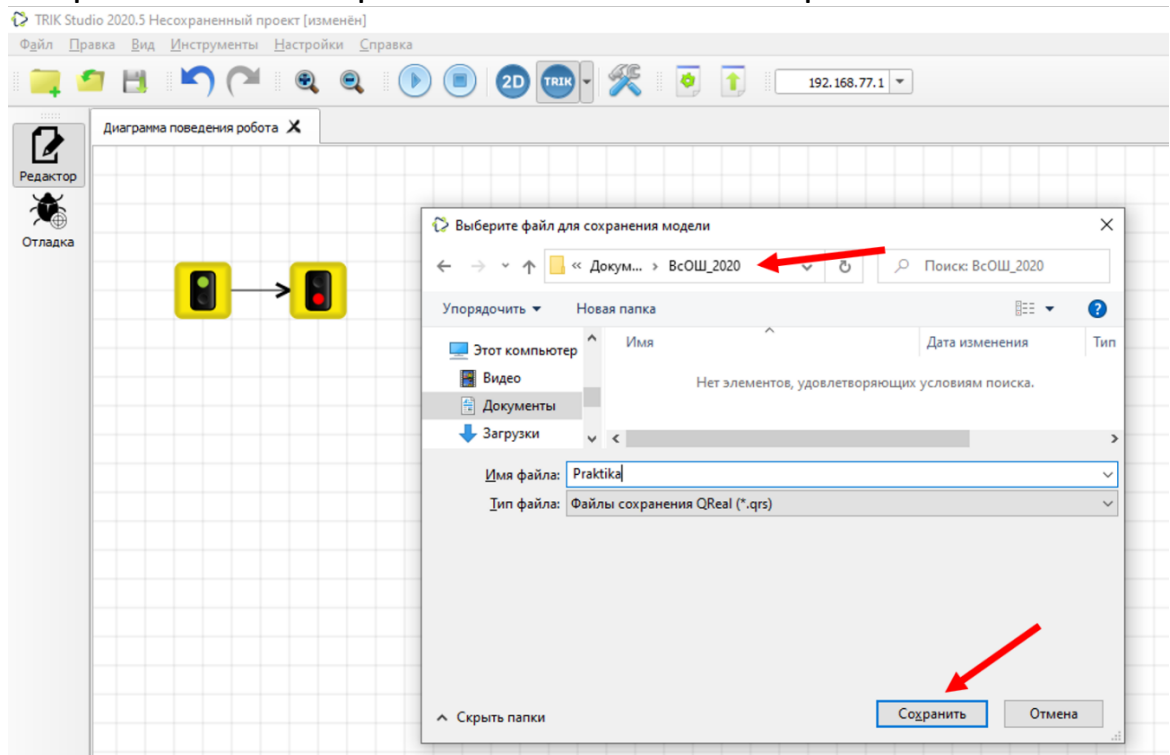
(Среда TRIK Studio. Версия 2020.5)

1. Открываем новый проект.

2. Выбираем: Настройки – роботы.
3. Выставляем: платформа – ТРИК, модель робота – генерация Python или JavaScript.

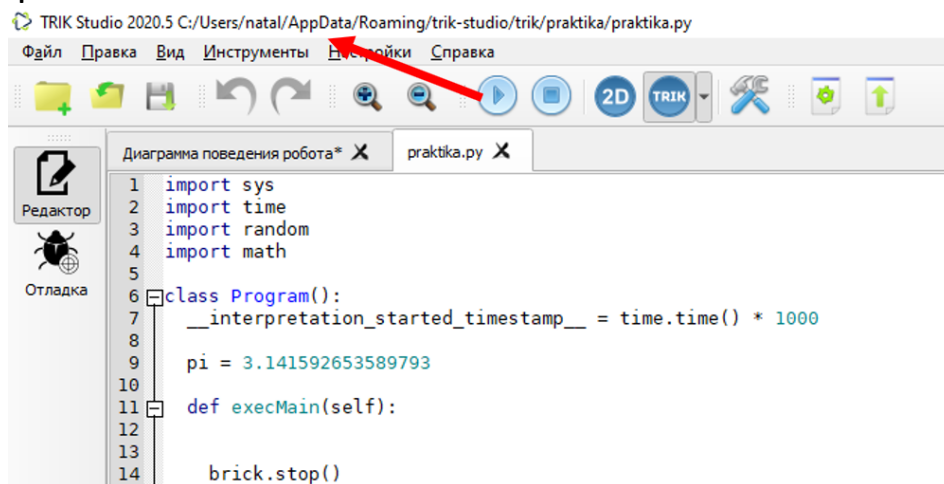


4. На диаграмме поведения робота добавляем красный светофор. Соединяем два светофора.
5. Сохраняем проект в выбранной папке.

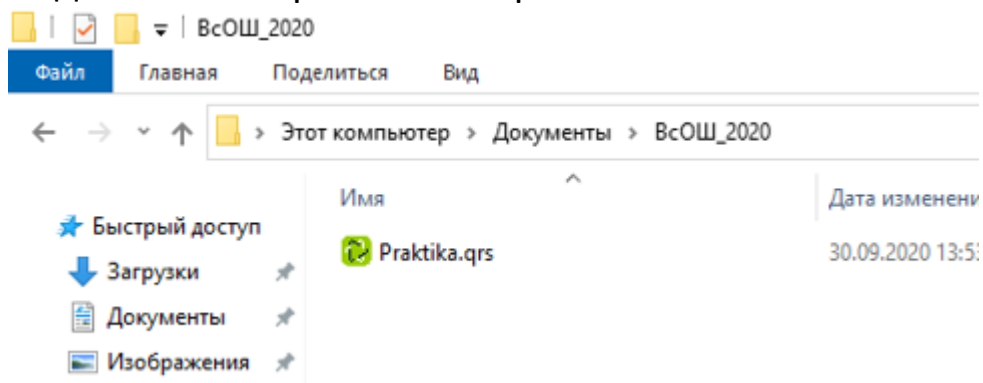


6. Генерируем код на Python или JavaScript. В проект добавляется новая закладка с шаблоном программы. Имя сгенерированной программы совпадает с названием проекта (может отличаться последними цифрами, если в вашей папке уже имеется

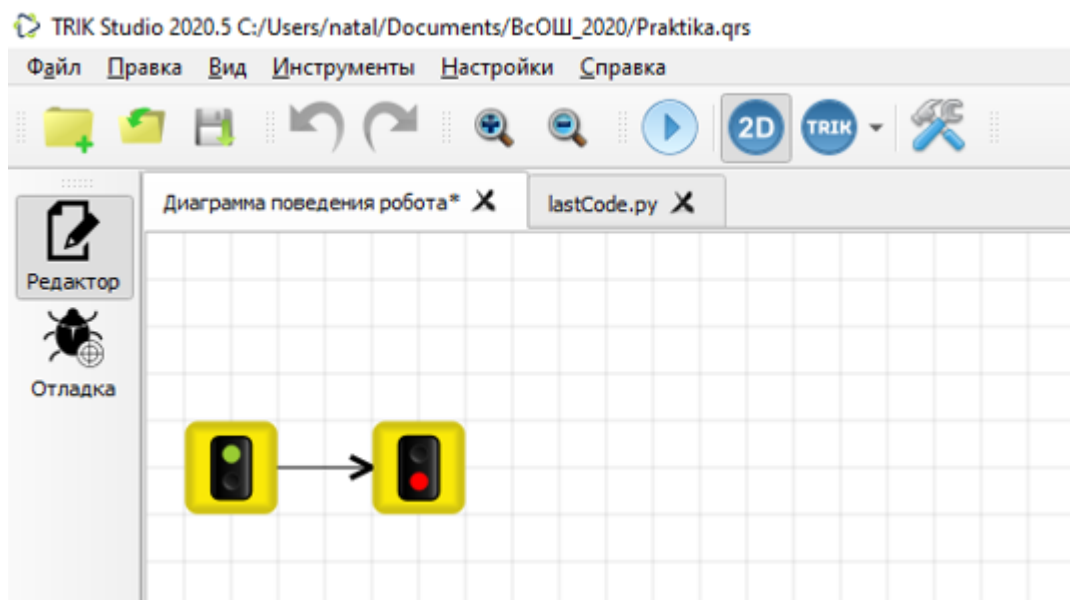
программа на Python или JavaScript с таким именем. Храниться файл в папке AppData.



7. Переходим в режим 2D модели.
8. Загружаем модель мира.
9. Выполняем задание на Python или JavaScript. Проводим отладку робота.
10. Во время работы не забывайте сохранять свой проект. Для этого необходимо в редакторе перейти в закладку «Диаграмма поведения робота» и нажать кнопку «Сохранить».
11. Обязательно делайте компиляцию программы (запуск 2D модели робота) перед сохранением.
12. Закройте проект.
13. Вид папки с сохранённым проектом.

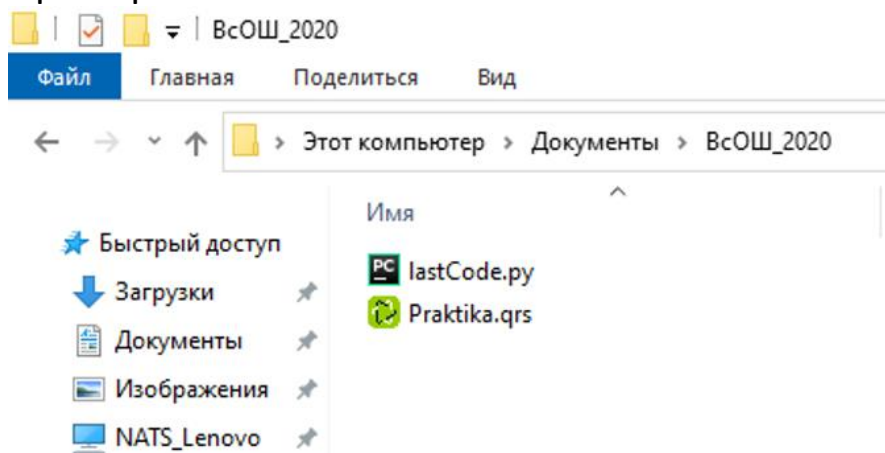


14. Откройте проект.  
Проект будет содержать две закладки.



В папке, содержащей проект появиться файл с именем lastCode.py или lastCode.js.

Пример:



Важно: в этот файл записывается последний скомпилированный в проекте код.

15. Рекомендуем еще отдельно сохранять текстовые файлы формата (.py) или (.js).  
Помните, что в Вашем проекте (.grs) в текстовом формате сохраниться последний скомпилированный код.
16. По окончании работы над заданием, перед отправкой проекта проверьте, что в вашем проекте формата (.grs) содержится необходимый код на Python.

## Ссылки на учебные материалы

Курсы компании ТРИК:

[Обучающие курсы, мастер-классы по работе в ТРИК студии](#)

«Теория графов 1.0: все, что нужно для решения олимпиадных задач»: <https://stepik.org/course/66664/promo>

YouTube-канал: <https://www.youtube.com/c/Trikset>

Материал от Иннополиса представлен на странице форума:

[http://robolymp.ru/forum/index.php?PAGE\\_NAME=list&FID=116](http://robolymp.ru/forum/index.php?PAGE_NAME=list&FID=116)