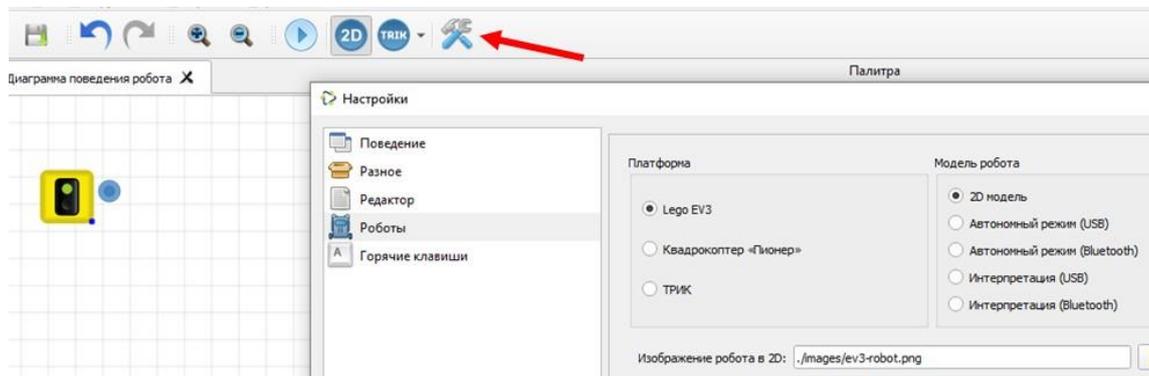


# ИНСТРУКЦИИ

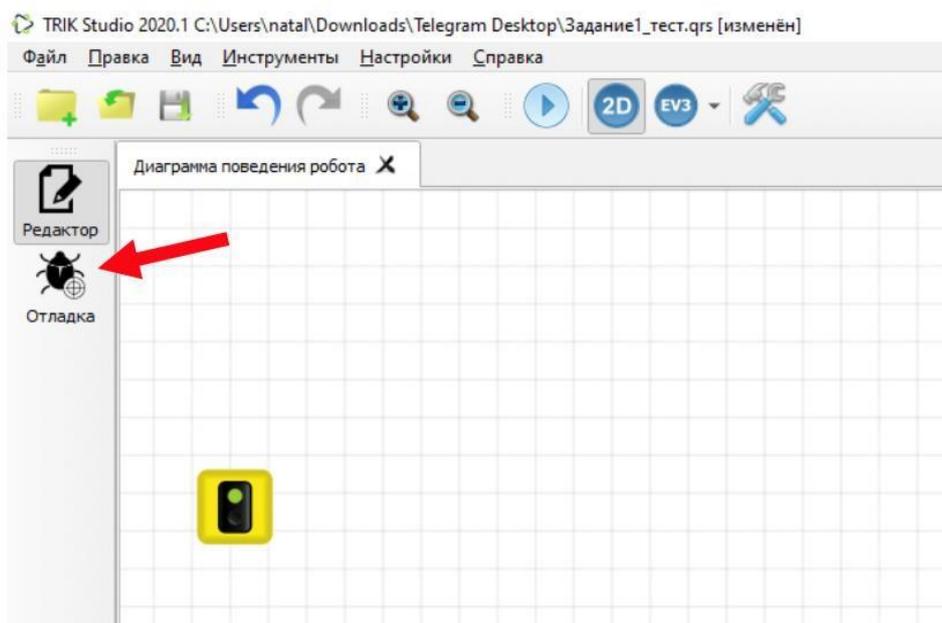
- [Где скачать ТРИК](#)
- Как загрузить соревновательный полигон в проект
  - Сохранение проекта в формате (.qrs) с кодом на python или JavaScript (Среда TRIK Studio. Версия 2020.5)
- Сохранение проекта в формате (.qrs) с кодом на python или JavaScript (Среда TRIK Studio. Версия 3.2.0)
- Ссылки на справочные материалы

## **Как загрузить соревновательный полигон в проект**

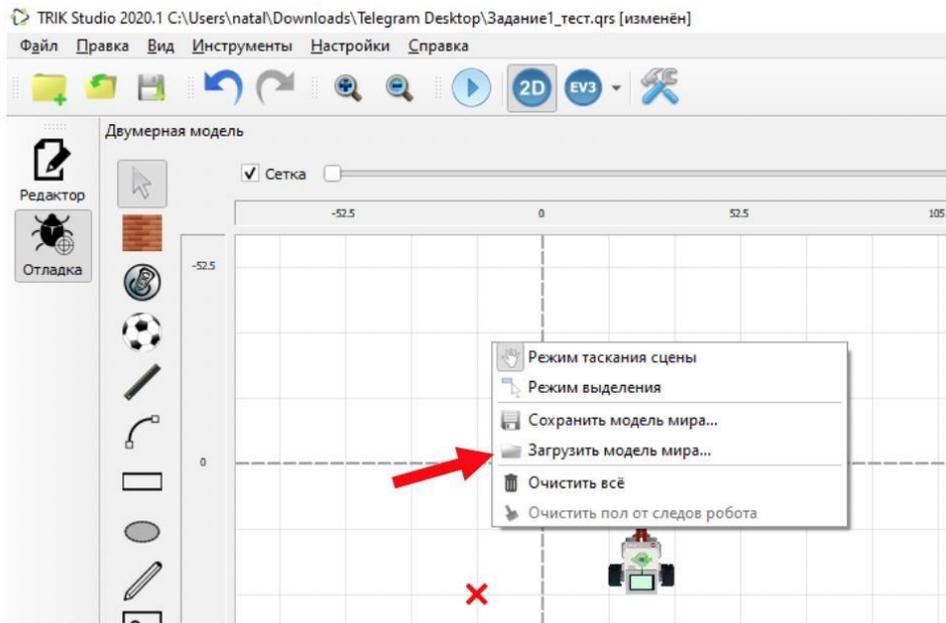
1. Скачайте файл соревновательного поля на компьютер. Файл имеет формат «.xml». Откройте ТРИК студию. Создайте новый проект.
2. В настройках проекта выберите платформу (EV3, TRIK), с которой будете работать:



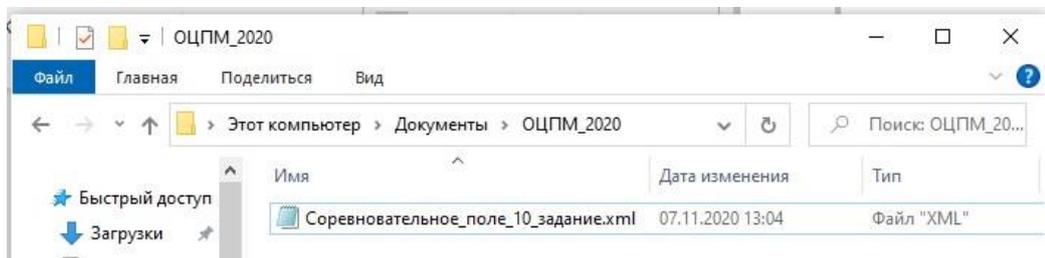
### 3. Переключитесь в режим отладки:



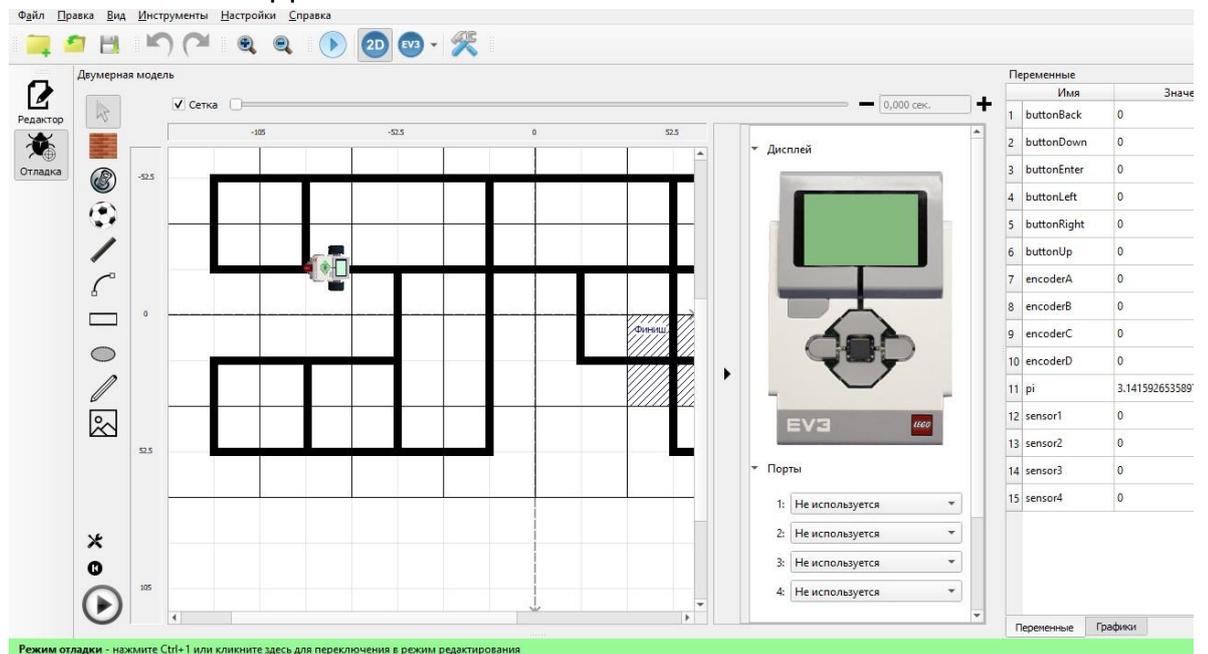
4. На рабочем поле щелкнете правой кнопкой мыши. В открывшемся меню выберите пункт: **Загрузить модель мира**



5. В окне проводника найдите скачанный файл.



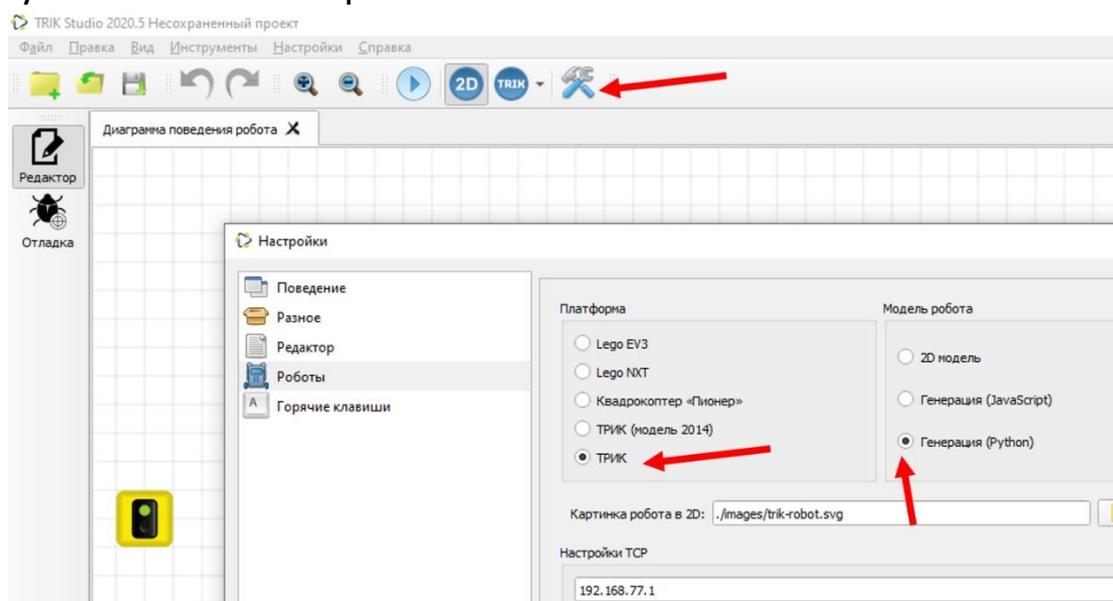
6. После загрузки модели мира появится полигон для выполнения задания.



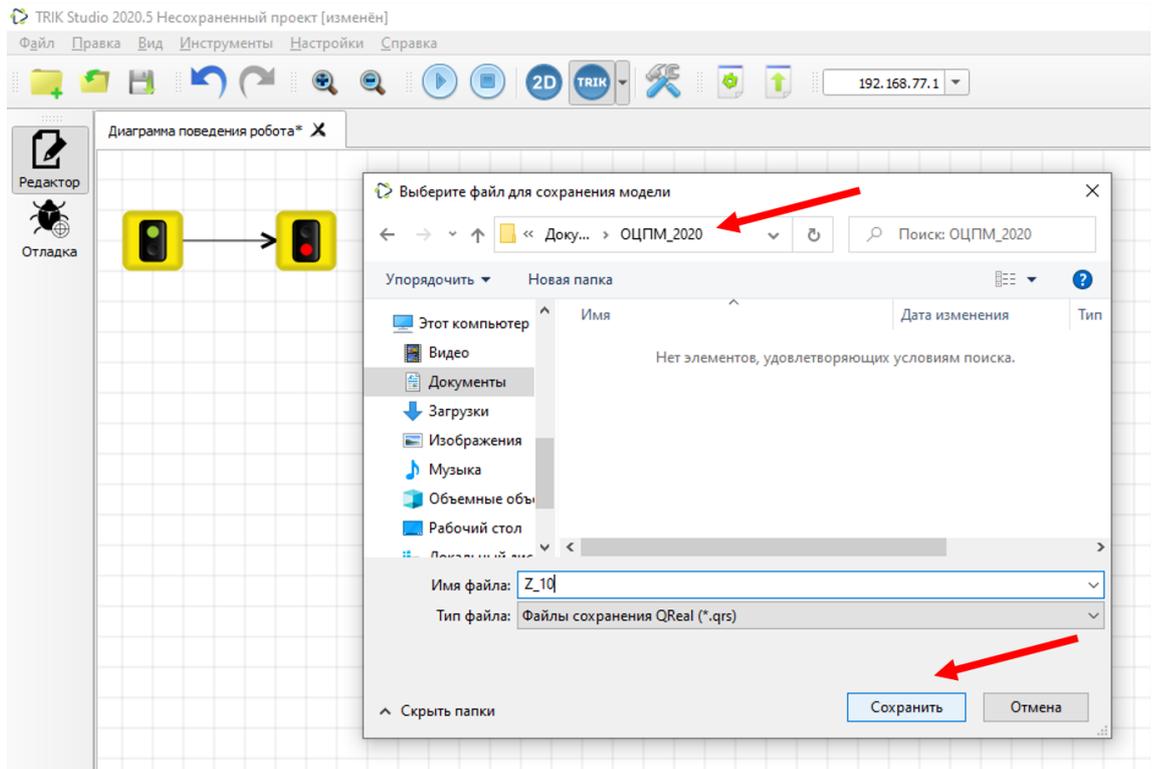
# Сохранение проекта в формате (.qrs) с кодом на python или JavaScript

(Среда TRIK Studio. Версия 2020.5)

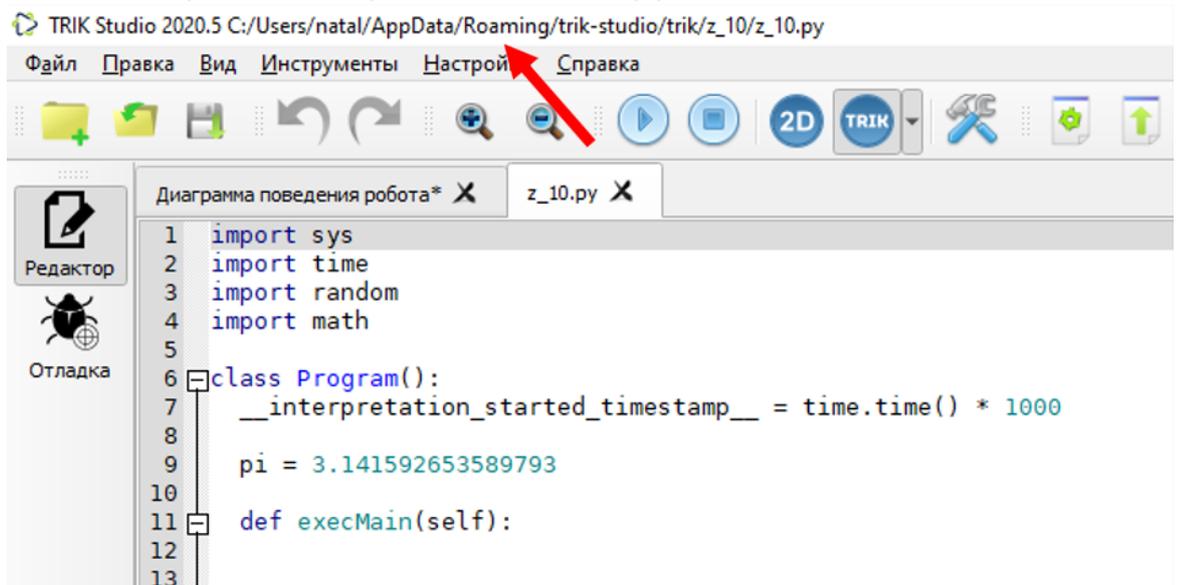
1. Открываем новый проект.
2. Выбираем Настройки – роботы.
3. Выставляем: платформа – ТРИК, модель робота – генерация Python или JavaScript .



4. На диаграмме поведения робота добавляем красный светофор. Соединяем два светофора.
5. Сохраняем проект в выбранной папке.

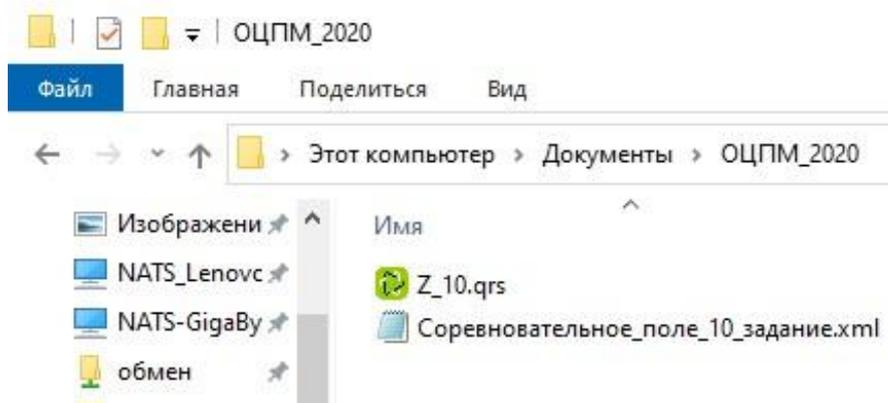


6. Генерируем код на Python или JavaScript. В проект добавляется новая закладка с шаблоном программы. Имя сгенерированной программы совпадает с названием проекта (может отличаться последними цифрами, если в вашей папке уже имеется программа на Python или JavaScript с таким именем. Храниться файл в папке AppData.

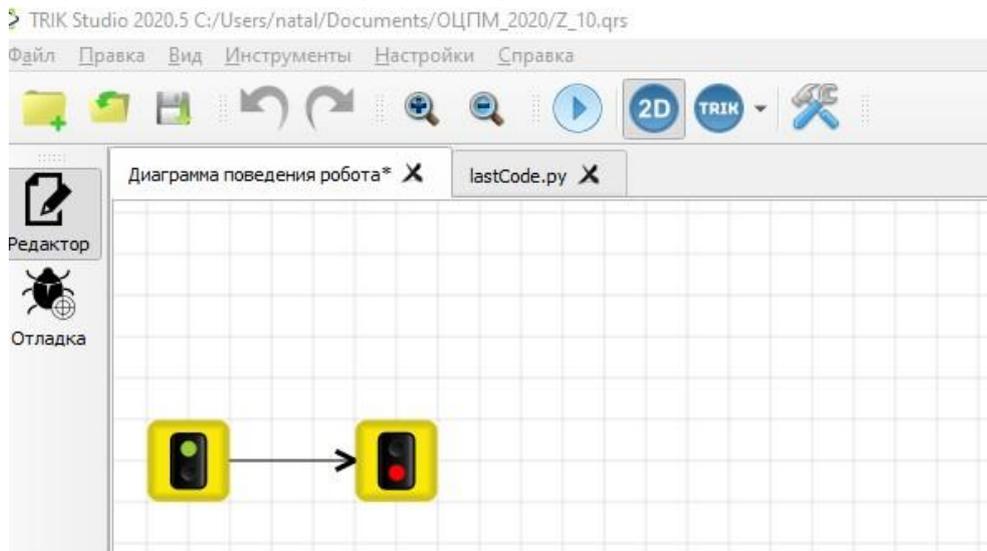


7. Переходим в режим 2D модели.
8. Загружаем модель мира.

9. Выполняем задание на Python или JavaScript. Проводим отладку робота.
10. Во время работы не забывайте сохранять свой проект. Для этого необходимо в редакторе перейти в закладку «Диаграмма поведения робота» и нажать кнопку «Сохранить».
11. Обязательно делайте компиляцию программы (запуск 2D модели робота) перед сохранением.
12. Закройте проект.
13. Вид папки с сохранённым проектом:

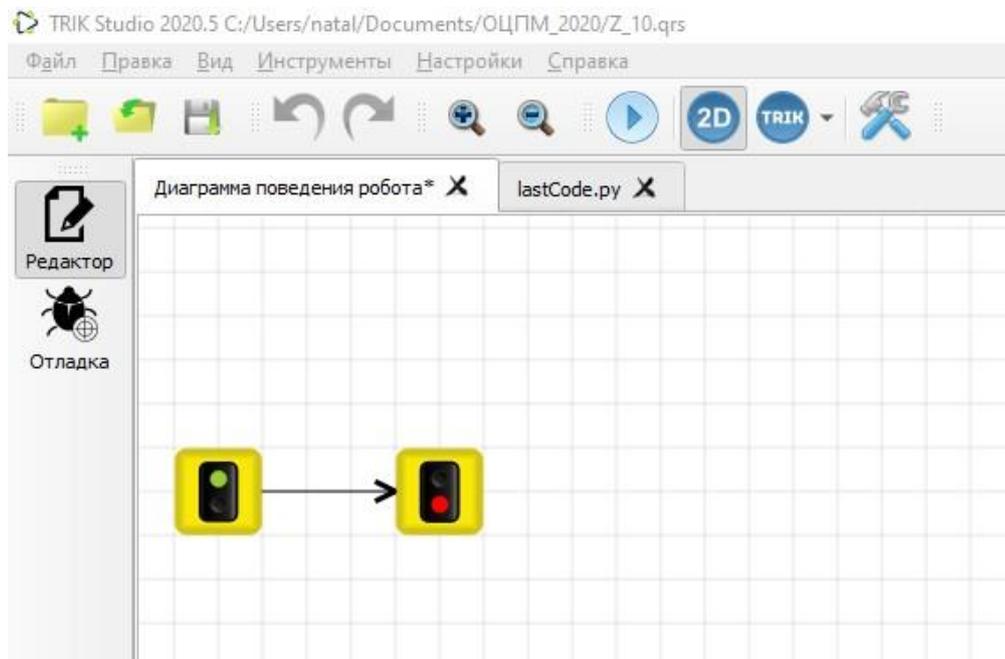


14. Откройте проект. Проект будет содержать две закладки.



15. В папке, содержащей проект появится файл с именем lastCode.py или lastCode.js.

Пример:



Важно: в этот файл записывается последний скомпилированный в проекте код.

16. Рекомендуем еще отдельно сохранять текстовые файлы формата (.py) или (.js).

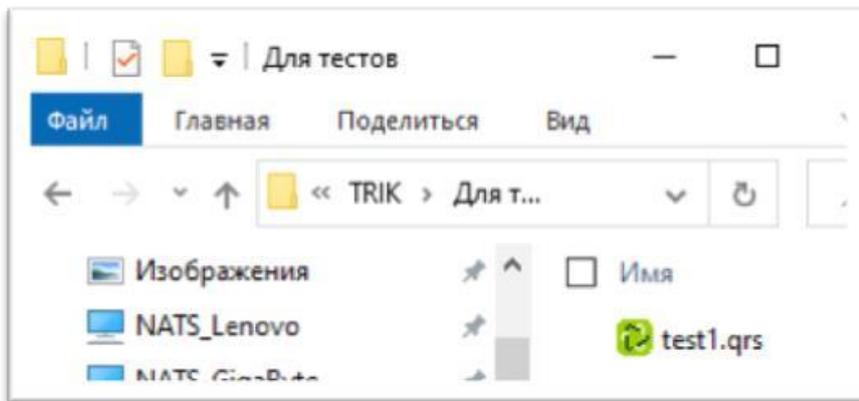
Помните, что в Вашем проекте (.qrs) в текстовом формате сохранится последний скомпилированный код.

17. По окончании работы над заданием, перед отправкой проекта проверьте, что в вашем проекте формата (.qrs) содержится необходимый код на Python.

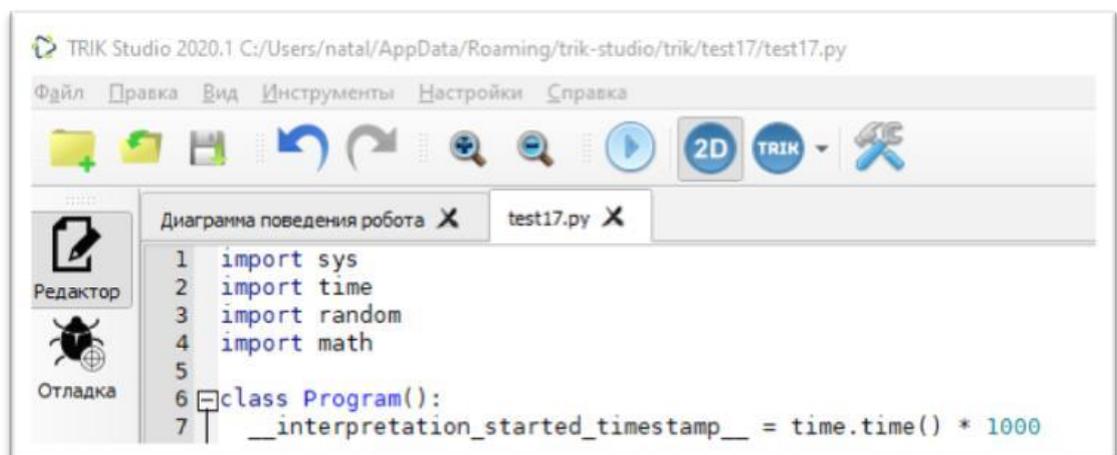
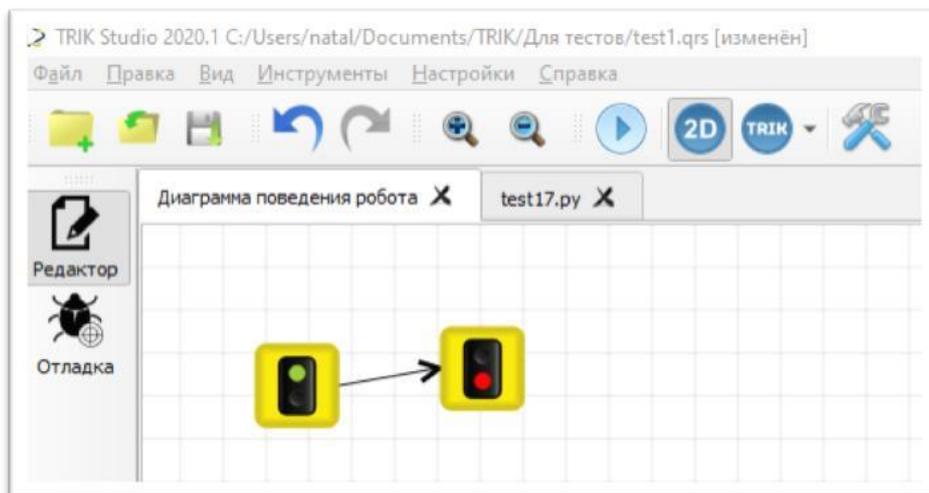
## **Сохранение проекта в формате (.qrs) с кодом на python**

(Среда TRIK Studio. Версия 3.2.0)

1. Открываем новый проект.
2. Выбираем Настройки – роботы
3. Выставляем: платформа – ТРИК, модель робота – генерация Python
4. На диаграмме поведения робота добавляем красный светофор. Соединяем два светофора.
5. Сохраняем проект в выбранной папке.

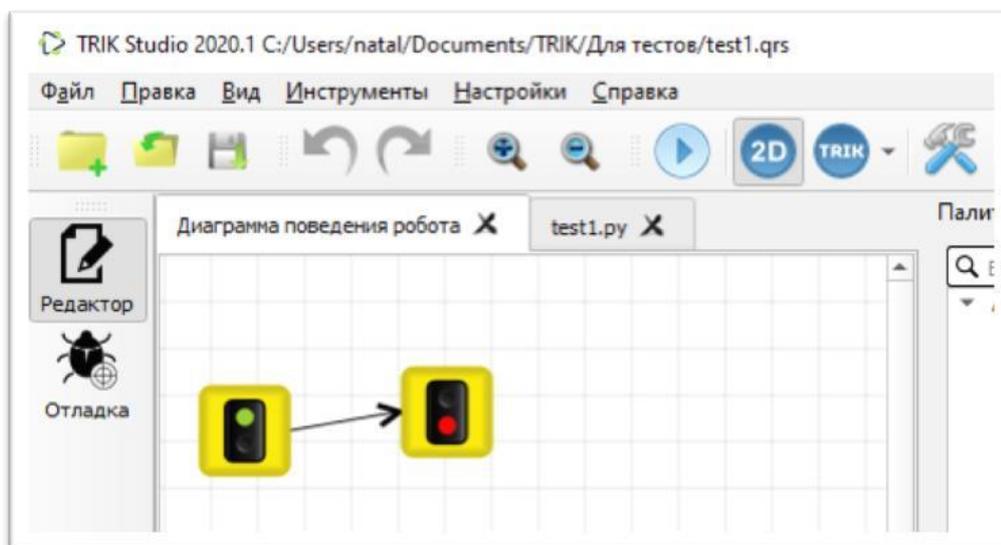


6. Генерируем код на Python. В проект добавляется новая закладка с шаблоном программы. Имя сгенерированной программы на Python совпадает с названием проекта (может отличаться последними цифрами, если в вашей папке уже имеется программа на Python с таким именем. Храниться файл в папке AppData

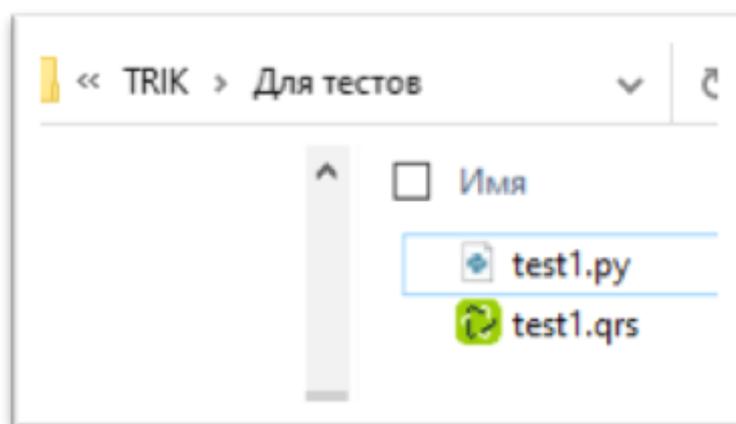


7. Переходим в режим 2D модели.
8. Загружаем модель мира.
9. Выполняем задание на Python. Проводим отладку робота.

10. Во время работы не забывайте сохранять свой проект. Для этого необходимо в редакторе перейти в закладку «**Диаграмма поведения робота**» и нажать кнопку «**Сохранить**».
11. Обязательно делайте компиляцию программы (запуск 2D модели робота) перед сохранением.
12. Закройте проект.
13. Откройте проект. Проект будет содержать две закладки.



В папке, содержащей проект появится файл с именем проекта в формате (.py). Пример:



Важно: в этот файл записывается последний скомпилированный в проекте код. При открытии проекта test1.qrs содержимое файла test1.py может меняться.

14. Вы можете отдельно сохранять файлы формата (.py). Одновременно открыть и отлаживать несколько файлов

на Python. Помните, что в Вашем проекте в формате (.py) сохраниться последний скомпилированный код.

15. По окончании работы над заданием, перед отправкой проекта проверьте, что в вашем проекте формата (.qrs) содержится необходимый код на Python.

## Ссылки на справочные материалы:

Справочный центр ТРИК: <https://help.trikset.com/>

Курсы компании ТРИК:

[Обучающие курсы, мастер-классы по работе в ТРИК студии](#)

YouTube-канал: <https://www.youtube.com/c/Trikset>