

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ТУРНИРА РОБОСТЕП

1. Общие положения Турнира

- 1.1. Турнир РОБОСТЕП (далее - Турнир) - система единых базовых городских робототехнических соревнований для школьников.
- 1.2. Организатор Турнира - ГАОУ ДПО ЦПМ, г. Москва.
- 1.3. Ответственные за проведение Турнира в местах проведения – ресурсные центры МРСД г.Москвы, региональные партнеры.
- 1.4. Турнир является самостоятельным периодическим мероприятием, проводимым 2 раза в год.
- 1.5. Проведение Турнира предусматривает следующие формы: очная, заочная и дистанционная.
- 1.6. Даты проведения Турнира, места и форма проведения в Москве утверждаются ежегодно приказом по ГАОУ ДПО ЦПМ и публикуются на официальной странице мероприятия <https://mosrobotics.ru/robostep> не позднее, чем за 10 дней до его проведения. Решение о датах, месте и форме проведения Турнира в регионах принимают региональные партнеры самостоятельно.
- 1.7. Информация о регламентах Турнира публикуется на официальной странице мероприятия <https://mosrobotics.ru/robostep> не менее, чем за 6 недель до даты проведения.
- 1.8. Участниками Турнира являются обучающиеся 1-11 классов образовательных учреждений, осуществляющих образовательную деятельность по программам основного и/или дополнительного образования. Возраст участников – 7-18 лет.
- 1.9. Даты проведения в Москве:
Зимний Турнир РОБОСТЕП (ноябрь-декабрь);
Весенний Турнир РОБОСТЕП (апрель-май);
- 1.10. Место проведения:
 - ☐ Ресурсные центры МРСД;
 - ☐ Площадки региональных партнеров.
- 1.11. Информация, о том по каким регламентам проводится Турнир в данном сезоне, размещается на официальном сайте мероприятия не позднее, чем за два месяца до начала Турнира.
- 1.12. Принимая участие в Турнире, гости и участники тем самым соглашаются с Положением Турнира и обязуются ему следовать.

2. Цели Турнира

- 2.1. Поддержка учащихся и педагогов, стремящихся совершенствовать свои навыки в инженерно-технической области;
- 2.2. Увеличение количества учащихся образовательных организаций, занятых научно-техническим творчеством и участвующих в интеллектуальных соревнованиях;
- 2.3. Создание образовательной системы для подготовки школьников в области научно-технических дисциплин.

3. Задачи Турнира

- 3.1. Стимулирование интереса у детей и молодежи к научно-технической деятельности, углубленному освоению учебных предметов, сопряжённых с деятельностью в области высоких технологий и инноваций.
- 3.2. Подготовка обучающихся по направлению «Робототехника» к участию в олимпиадах высокого уровня сложности (ОЦПМ, МОШ, ВсОШ).
- 3.3. Профориентация детей на технические, конструкторские, инженерные специальности.
- 3.4. Привлечение обучающихся и педагогов к участию в олимпиадном движении по направлению «Робототехника».
- 3.5. Разработка системы задач для курса по робототехнике в основном или дополнительном образовании.
- 3.6. Привлечение образовательных и научных организаций, родительской общественности к участию в систематической работе по развитию таланта обучающихся в области инноваций и научно-технической сфере.
- 3.7. Разработка и апробация новых технологий организации и проведения интеллектуальных соревнований для детей и молодежи.

4. Права и обязанности организатора

- 4.1. Организатор обязан:
 - 4.1.1. Разработать Положение о Турнире;
 - 4.1.2. Определить и реализовать организационно-методическую модель проведения Турнира;
 - 4.1.3. Сформировать организационный комитет Турнира (далее – Оргкомитет);
 - 4.1.4. Сформировать Методическую комиссию Турнира (далее – Методическая комиссия);

- 4.1.5. Определить и опубликовать не позднее, чем за 10 дней до проведения Турнира сроки и места его проведения;
- 4.1.6. Разработать и опубликовать организационно-методические материалы по проведению Турнира для участников, членов судейской коллегии;
- 4.1.7. Разработать критерии оценивания состязаний;
- 4.1.8. Опубликовать информацию о соревнованиях (сроки регистрации, сроки и места проведения, правила, инструкции и пр.) на сайте Турнира.
- 4.1. Ответственные за проведение Турнира обязаны:
 - 4.1.1. Принимать участие в разработке организационно-методической модели проведения Турнира.
 - 4.1.2. Осуществлять информационную поддержку Турнира.
 - 4.1.3. Предоставить площадку, оборудованную для проведения мероприятий Турнира;
 - 4.1.4. Обеспечить участников необходимыми материально-техническими ресурсами, согласно требованиям проводимых соревнований.
 - 4.1.5. Обеспечить участников и судейскую коллегию необходимыми печатными материалами (правила, инструкции, методические материалы, бланки и пр.).
 - 4.1.6. Обеспечить в местах проведения соревнований и местах размещения групп участников соблюдения требований СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи» в части соблюдения питьевого режима и обеспечения питанием участников.
 - 4.1.7. Обеспечить наличие (создание) условий для участия в Турнире обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и детей-инвалидов. Обеспечить для них специальные условия, учитывающие состояние их здоровья и особенности психофизического развития.
 - 4.1.8. Сформировать списки победителей, призеров.
 - 4.1.9. Организовать награждение призеров и победителей Турнира в месте проведения соревнований дипломами или рассылку электронных дипломов и сертификатов после проведения Турнира.

- 4.2. Организатор Олимпиады (ГАОУ ДПО ЦПМ) имеет право:
- 4.2.1. Изменять сроки и место проведения Турнира, извещая участников на официальном сайте мероприятия не позднее, чем за неделю до начала Турнира.
 - 4.2.2. Сбирать и производить обработку персональных данных участников и официальных представителей несовершеннолетних участников в требуемых для организации и проведения Турнира объемах.
 - 4.2.3. Анализировать и обрабатывать результаты соревнований.
 - 4.2.4. Использовать полученные данные для подготовки и издания методических материалов и рекомендаций.

5. Общие условия проведения Турнира

- 5.1. Проведение состязаний предусматривает следующие формы: очная, заочная и дистанционная.
- 5.2. Каждое состязание имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующего регламента состязания или общих правилах состязаний.
- 5.3. Тренеры не допускаются в зону состязания для инструктирования или консультирования участников команд в течение состязания, если иное не указано в правилах соответствующего состязания.
- 5.4. В зоне состязания разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии, представителям Оргкомитета, представителям площадки проведения, а также лицам, допущенным Оргкомитетом.
- 5.5. Требования к материалам, оборудованию и полям, используемым для состязаний, устанавливается Оргкомитетом.
- 5.6. По всем мероприятиям Турнира:
 - 5.6.1. Судейская коллегия производит оценку результатов работы участников по установленным организатором критериям;
 - 5.6.2. Площадка проведения подводит итоги соревнований, определяет победителей, проводит награждение.
- 5.7. Отбор победителя
 - 5.7.1. В зачет принимается лучший результат из всех попыток.
 - 5.7.2. Лучшим считается результат с наибольшим количеством баллов.
 - 5.7.3. Дипломами призера награждаются команды, выполнившие задание эффективнее 70 %, призер второй степени – 85-94 %, призер третьей степени – 70-84 %.

- 5.7.4. Команды, выполнившие задание с эффективностью 95-100 % объявляются победителями и получают диплом победителя.

6. Структура, порядок и условия проведения Турнира.

- 6.1 Турнир проводится по двум регламентам. Состав регламентов проведения на данный учебный год определяется организаторами.
- 6.2 Требования к команде:
- 6.2.1. В любом регламенте Турнира могут принимать участие учащиеся с 1 по 11 класс;
 - 6.2.2. Команда состоит из 1-2 участников и 1 тренера.
 - 6.2.3. Команда должна подать заявку на участие на сайте Турнира в установленные сроки.
 - 6.2.4. Команда может принимать участие в нескольких состязаниях, если расписание Турнира это позволяет.
 - 6.2.5. В качестве тренера команд могут выступать только совершеннолетние граждане.
 - 6.2.6. В каждой команде должен принимать участие один тренер.
 - 6.2.7. Тренер может одновременно руководить более чем одной командой.
 - 6.2.8. Возможно неоднократное участие команды в состязаниях Турнира, независимо от предыдущих результатов команды в данном регламенте;
 - 6.2.9. При несоблюдении требований к команде, команда не будет допущена до участия в Турнире.
- 6.3 Требования к оборудованию:
- 6.3.1 Участники могут использовать любой робототехнический набор, позволяющий решить задачу по созданию автономного робототехнического устройства.
 - 6.3.2 У каждой команды должен быть компьютер с установленным необходимым программным обеспечением.

7. Дополнительные условия

- 7.1. Принимая участие в Турнире, гости и участники (ответственные лица) соглашаются с тем, что на мероприятиях Турнира может проводиться фото и видео съемка без непосредственного разрешения гостей и участников (ответственных лиц).
- Также гости и участники (ответственные лица) соглашаются с тем, что результаты соревнований могут использоваться для популяризации Турнира без дополнительного на то разрешения.

- 7.2. Все роботы и устройства должны быть изготовлены таким образом, чтобы не причинять никакого вреда окружающим людям, другим роботам и устройствам, полям для соревнований.